

ビジュアルデザイン学科 履修モデル グラフィック・コミュニケーションデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／＊必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎 教育 科目 3 2 単 位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現Ⅰ (＊2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)				知的財産権入門 (2)	
		経済・政治 (2)	文学・言語学 (2)		マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語Ⅰ (＊2)	基礎英語Ⅱ (2)	中国語Ⅰ (2)				
	キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)		キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)		
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門 教育 科目 8 8 単 位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(＊2)	現代デザイン論 (＊2)	文字とイメージA (2)	都市環境グラフィックス・アート概論 (2)			
		色とかたち (＊2)	空間・情報グラフィックス入門 (2)	プログラミング基礎実習 (2)				
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (＊2)	グラフィックデザイン論 (＊2)	ビジュアルデザインⅡ (＊3)	ビジュアルデザインⅢ (＊3)	ビジュアルデザイン表現論 (＊2)	ビジュアルデザイン総合演習Ⅱ (＊4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (＊2)	イラストレーション論 (＊2)			ビジュアルデザイン総合演習Ⅰ (＊4)		
		デジタル表現Ⅰ (＊3)	ビジュアルデザインⅠ (＊2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (＊1)						
	選択必修 (2単位以上)			広告クリエイティブ論 (＊2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	デジタル表現Ⅱ (2)	ビジュアルデザイン写真演習 (4)	企画デザイン (4)	広告デザイン (4)		
				モーショングラフィックス基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	印刷体験実習 (2)		
					パッケージデザイン (4)			
	卒業研究 (10単位)							卒業研究 (＊10)
自由 (8単位以上)						Webディレクション (4)	ブックデザイン (4)	

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	17	10	6	0	33
芸術工学基礎	14	8	6	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	20	6	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	0	8	0	8
合計	124	42	44	30	10	126

2026年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル WEB・デジタルデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／＊必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎 教育 科目 3 2 単 位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現 (*2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)				知的財産権入門 (2)	
			文学・言語学 (2)	経済・政治 (2)	マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語Ⅰ (*2)	基礎英語Ⅱ (2)	中国語Ⅰ (2)				
	キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)		キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)		
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門 教育 科目 8 8 単 位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(*2)	現代デザイン論 (#2)					
		色とかたち (#2)	現代音楽 (#2)	プログラミング基礎実習 (2)				
		映像コンテンツ論 (2)	映像技術入門 (2)					
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (*2)	グラフィックデザイン論 (*2)	ビジュアルデザインⅡ (*3)	ビジュアルデザインⅢ (*3)	ビジュアルデザイン表現論 (* 2)	ビジュアルデザイン総合演習 Ⅱ (*4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (*2)	イラストレーション論 (*2)			ビジュアルデザイン総合演習Ⅰ (*4)		
		デジタル表現Ⅰ (*3)	ビジュアルデザインⅠ (*2)					
		ビジュアルデザインプレゼンテーション (*1)						
	選択必修 (2単位以上)			Web・モーショングラフィックス論 (#2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	Web基礎 (2)	モーショングラフィックス基礎 (4)	Web・モーショングラフィックス実習 (2)	アドバンスドモーショングラフィックス演習 (4)		
				Web・電子書籍基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	Webディレクション (4)		
				ビジュアルデザイン写真演習 (4)				
	卒業研究 (10単位)							卒業研究 (*10)
自由 (8単位以上)			DTP基礎 (2)		企画デザイン (4)	組版・タイポグラフィ論 (2)		

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	15	12	6	0	33
芸術工学基礎	14	12	2	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	18	8	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	2	4	2		8
合計	124	46	44	26	10	126

2026年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル エディトリアルデザイン・イラストレーションコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／＊必修科目 ■選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎 教育 科目 3 2 単位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現 (＊2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	美学 (2)		知的財産権入門 (2)			
			文学・言語学 (2)		マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			情報とネットワーク (2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語Ⅰ (＊2)	基礎英語Ⅱ (2)	中国語Ⅰ (2)				
	キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)	ビジネスコンピュータ (1)	キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)		
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専門 教育 科目 8 8 単位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(＊2)	現代デザイン論 (＊2)	文字とイメージA (2)	作品の見方 (2)			
		色とかたち (＊2)	人間工学 (＊2)	空間・情報グラフィック 入門 (2)				
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入門 (＊2)	グラフィックデザイン論 (＊2)	ビジュアルデザインⅡ (＊3)	ビジュアルデザインⅢ (＊3)	ビジュアルデザイン表現論 (＊2)	ビジュアルデザイン総合演習 Ⅱ (＊4)	
		ビジュアルデザイン基礎 (＊2)	イラストレーション論 (＊2)			ビジュアルデザイン総合演習 Ⅰ (＊4)		
		デジタル表現Ⅰ (＊3)	ビジュアルデザインⅠ (＊2)					
		ビジュアルデザインプレゼン テーション (＊1)						
	選択必修 (2単位以上)			エディトリアルデザイン 論 (＊2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	DTP基礎 (2)	DTP実習 (2)	タイポグラフィ (4)	組版・タイポグラフィ論 (2)	ブックデザイン (4)	
			デジタル表現Ⅱ (2)	ビジュアルデザイン写真 演習 (4)	企画デザイン (4)	Web・電子書籍基礎 (4)		
	卒業研究 (10単位)							卒業研究 (＊10)
自由 (8単位以上)					Web基礎 (2)	印刷体験実習 (2)	パッケージデザイン (4)	

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	15	13	4	0	32
芸術工学基礎	14	8	6	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	5	14	10	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	2	6	0	8
合計	124	42	43	30	10	125

2026年度入学生用

ビジュアルデザイン学科 履修モデル イラストレーション・エディトリアルデザインコース

※履修モデルはあくまでも目安です。また、このモデルでは最低限度で設定しています。これを参考にして、自分自身の4年間の学習計画を作ってください。

科目名の後の（ ）は修得できる単位数／＊必修科目 #選択必修科目

科目/区分		1年		2年		3年		4年
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	通年
基礎 教育 科目 3 2 単 位	学修基礎 (4単位以上)	スタディスキルズ (1)			文章表現法A (2)			
		日本語表現 (＊2)						
	人文・社会 (4単位以上)	デザイン史 (2)	日本美術史 (2)		知的財産権入門 (2)	西洋美術史 (2)	博物館展示論 (2)	
					マーケティング論 (2)			
	自然・情報 (4単位以上)			かたちの科学(2)		博物館情報・メディア論 (2)		
	外国語 (6単位以上)	基礎英語Ⅰ (＊2)	基礎英語Ⅱ (2)	中国語Ⅰ (2)				
	キャリア (4単位以上)		キャリアデザインA(2)	ビジネスコンピュータ (1)	キャリアデザインB (2)	キャリアデザインC (2)		
科目/区分		1年		2年		3年		4年
専 門 教 育 科 目 8 8 単 位	芸術工学基礎 (14単位以上)	芸術工学概論(＊2)	現代デザイン論 (＊2)	絵画基礎実習 (2)	現代アート論 (＊2)			
		色とかたち (＊2)	作品の見方 (＊2)					
			スケッチ・素描・イ メージ (2)					
	必修 (30単位)	ビジュアルデザイン入 門 (＊2)	グラフィックデザイン 論 (＊2)	ビジュアルデザインⅡ (＊3)	ビジュアルデザインⅢ (＊3)	ビジュアルデザイン表現論 (＊2)	ビジュアルデザイン総合演 習Ⅱ (＊4)	
		ビジュアルデザイン基 礎 (＊2)	イラストレーション論 (＊2)			ビジュアルデザイン総合演 習Ⅰ (＊4)		
		デジタル表現Ⅰ (＊3)	ビジュアルデザインⅠ (＊2)					
		ビジュアルデザインブ レゼンテーション (＊1)						
	選択必修 (2単位以上)			エディトリアルデザ イン論 (＊2)				
	選択 (28単位以上)	学科入門セミナー (1)	デジタル表現Ⅱ (2)	絵本制作基礎 (4)	タイポグラフィ (4)	リアルイラストレーションA (2)	ブックデザイン (4)	
				キャラクターデザインA (2)	イラストレーションプロ グラムA (2)	リアルイラストレーションB (2)	モーション・イラストレー ション (2)	
				キャラクターデザイン B(2)	イラストレーションプロ グラムB (2)			
	卒業研究 (10単位)							卒業研究 (＊10)
自由 (8単位以上)				Web・電子書籍基礎 (4)		印刷体験実習 (2) 組版・タイポグラフィ論 (2)		

◎上記モデルを含めた各年度ごとの履修単位数のめやす

卒業に必要な単位		1年	2年	3年	4年	合計
基礎教育	32	13	13	8	0	34
芸術工学基礎	14	10	4	0	0	14
必修	30	14	6	10	0	30
選択必修	2	0	2	0	0	2
選択	28	3	16	10	0	29
卒業研究	10	0	0	0	10	10
自由	8	0	4	4	0	8
合計	124	40	45	32	10	127