

■芸術工学基礎区分カリキュラムの特色■

■カリキュラムポリシー

「芸術工学基礎」は、全学科に共通する専門教育基礎科目群と位置づけ、講義系科目と演習・実習系科目によって編成する。またそれぞれ授業科目は「アート・デザイン」分野、「デジタル」分野及び「総合」分野に該当する科目で構成されている。

「アート・デザイン」分野には、芸術工学の基本を学ぶ「芸術工学概論」を必修科目とするとともに、「デッサン基礎実習」「絵画基礎実習」「図学・製図基礎実習」をはじめとする基礎的技能を習得するための科目で構成する。

「デジタル」分野には、コンピュータや情報メディアを活用した表現力を修得する「コンピュータ基礎実習」「プログラミング基礎実習」をはじめとする多彩なコンピュータ・プログラミング関係の科目で構成する。

「総合」分野は、「アート&デザインプロジェクト」など、学科の分野を融合したプロジェクトを展開、共同で実践する中で考察を深化させ議論することで、コミュニケーション力や応用的思考力を修得できる科目で構成する。

2026年度 カリキュラムマップ（芸術工学部 芸術工学基礎）

授業科目		ディプロマ・ポリシーの項目														
		凡例：◎達成のために特に必要な科目 ○達成のために重要な科目														
		A： 基礎的教養			B： コミュニケーション力			C： 専門的技能			D： 汎用的能力			E： 社会的対応力		
科目区分	授業科目の名称	A-1 知識	A-2 科学・技術	A-3 倫理	B-1 文章	B-2 語学	B-3 文化	C-1 表現	C-2 観察	C-3 情報	D-1 計画	D-2 協働	D-3 総合	E-1 マネージメント	E-2 開拓力	E-3 進路計画
専門教育科目	芸術工学概論	○						○					◎			
	色とかたち	○							◎							
	現代デザイン論	◎	○													
	現代音楽		○					◎	○							
	作品の見方								◎							
	人間工学		◎													
	空間・情報グラフィックス入門								◎							
	現代アート論	◎														
	映像コンテンツ論								◎							
	映像技術入門		○										◎			
	アート・マネジメント												◎	○		
	身体表現論	◎						○	○							
	都市環境グラフィックス・アート概論								◎							
	デッサン基礎実習							◎								
	絵画基礎実習A							◎								
	絵画基礎実習B							◎								
	彫刻基礎実習							◎								
	工芸基礎実習							◎								
	スケッチ・素描・イメージ							◎								
	図学・製図基礎実習							◎								
	ドローイング							◎								
	基礎表現演習A							◎			○	○				
	基礎表現演習B							○	◎		○					
	文字とイメージA	○						○	◎							
	文字とイメージB	◎							○							
	グレート・フィルムズ	◎		○				○	○							
	メディア表現ワークショップ									◎						
	写真基礎実習		○					○		◎						
	コンピュータ基礎実習		○							◎						
	コンピュータデザイン演習A		○							◎						
	コンピュータデザイン演習B		○					○		◎						
	プログラミング基礎実習		○							◎						
	ジェネレーティブアート演習		○							◎						
	ビジュアルプログラミング演習		○							◎	○					
	Webプログラミング演習		○							◎						
	Pythonプログラミング演習		○							◎						

授業科目		ディプロマ・ポリシーの項目														
		凡例：◎達成のために特に必要な科目 ○達成のために重要な科目														
		A： 基礎的教養			B： コミュニケーション力			C： 専門的技能			D： 汎用的能力			E： 社会的対応力		
科目区分	授業科目の名称	A-1 知識	A-2 科学・技術	A-3 倫理	B-1 文章	B-2 語学	B-3 文化	C-1 表現	C-2 観察	C-3 情報	D-1 計画	D-2 協働	D-3 総合	E-1 マネジメント	E-2 開拓力	E-3 進路計画
専門教育科目	芸術工学基礎															
	アート&デザインプロジェクトA										○	○	◎			
	アート&デザインプロジェクトB										○	○	◎			
	アート&デザインプロジェクトC										○	○	◎			
	総合プロジェクトA											○	◎	○		
	総合プロジェクトB											○	◎	○		

芸術工学基礎区分