

OPEN CAMPUS

4/27. 5/25. 6/15. 7/6. 7/27

SUN 10:00-16:00

SPECIAL CONTENTS

芸工塾 at

事前
申込制

オープンキャンパス

開催日 4/27. 5/25. 6/15. 7/6

BASIC CONTENTS

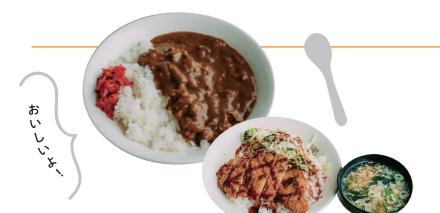
各学科の体験プログラム

4学科 12コースの学びを体験できるプログラムは、各日程で内容が変わるために、リピーターが多いのも特徴。ワークショップ形式やミニ講義に参加して、ものづくりや企画・表現の幅広さを体験しましょう！



各種ガイダンス

大学の特徴や入試制度、奨学金、就職までの大学の基本情報を説明します。資料やサイトだけでは伝えきれない大学の魅力や特徴、受験生必見の入試制度、保護者も気になる奨学金・就職支援のことなどを分かりやすく解説！



無料学食体験

神戸芸工大の学食限定メニューを無料で体験できます。
※数に限りがあります

補助 & 減免制度もチェック！

オープンキャンバス来場者

□ 交通費補助

4/27 オープンキャンパスの申込

4/1 START!

5/25以降は約1ヶ月前に申込スタート！

オープンキャンパスの
詳細・お申し込みは
こちらから！
kobe-du.ac.jp/event/

補助 & 減免制度もチェック！

オープンキャンバス来場者

□ 交通費補助

対象地域にお住まいでのオープンキャンパスに
来場いただいた高校生ご本人に
交通費の一部をQUOカードで支給いたします。

2025年4~8月のいずれかの
オープンキャンバスに参加いただくと、

入学検定料

□ 15,000円 減免

今年度受験生の方を対象に2026年度入学試験
総合型選抜Ⅰ期<体験型>及び
総合型選抜Ⅱ期<面談型>の
入学検定料が15,000円減免されます。



INFORMATION



4月号表紙の作品情報

title : 「彩の流線」(イロトリリョウセン)
生産・工芸デザイン学科（旧：ファッションデザイン学科）
藤尾 琉星さん

初夏に見た鯉は活発で、鮮やかな色彩は水面と交わり光とゆれる。水面はまるでカーテンのように静かにゆれ、内と外の世界を隔てる結界をつくり出します。インテリア展示会のために、「水面のカーテン」をテーマとして制作したこの作品は、そんな世界観を表現しています。現実と神秘の狭間を映し出す水面を、神聖な領域と俗世を隔てる象徴であるしま繩のイメージと重ねて、「注連縄絞り」という絞り染めの技法を採用。2枚の布をしめ縄状に絞り、1色目を染色、解いた後に逆方向に絞り、2色目を重ねることで、複雑な色の層をつくり出しました。最後にシルクスクリーンによるオバール加工を施し、部分的に透け感を加えることで、水面の光の反射やゆらぎ、光の変化を視覚的に再現。この技法により、光や角度によって変化する動的な表情を持つ作品となりました。

- オープンキャンパス4~7月情報
- 芸工塾 体験デッサン講習会4~7月情報
- ／ オープンキャンパス同日開催

芸工塾 4~7月の予定

(開催日)
4/27 (土) 5/25 (土)
6/15 (土) 7/6 (土)
(時間)
12:45~15:45

高校生
対象事前
申込制芸術工学教育センター
行本健一特任教授

ただ絵が上手くなるだけじゃない！
デッサンは、デザイン・アートの基本です。

デッサンは、芸工大の入試における必須科目ではありません。しかし、デザインやアートを極めたい方にとって、デッサンはとても大切な能力だといえます。目の前のものをじっくり見つめ、素材や質感、構造など細かい部分までしっかりと理解し、紙の上に正確に表現する。上達してくると、そこに自分の意志や想いまで乗せられるようになります。何かをつくり、人の心に届けるという活動の根っこになるデッサン力を、芸工塾と一緒に育んでいきましょう。初心者の方には、鉛筆の選び方からお教えします。



SNSで最新情報発信中！

LINE



@kobe_du_pr

Instagram



@kobedu

X



@kobe_du

神戸芸術工科大学
KOBE DESIGN UNIVERSITY



〒651-2196 神戸市西区学園西町8-1-1
フリーダイヤル: 0120-514-103 (平日9:00-17:30/土9:00-17:00)
TEL: 078-794-5039 (広報入試課直通) www.kobe-du.ac.jp

KOBE DESIGN



特集

生産・工芸デザインクロストーク
ジャンルを越えて生まれるもの

04

2025.April

特集

生産工芸デザインクロストーク

「ジャンルを越えた専門分野を学んできた先輩たちが、それぞれ異なる専門分野を学んできた「クラフト」「ファッショントキスタイル」、「プロダクトデザイン」、「クラフトデザイン・テキスタイル」について語ります！」



ジャンルを越えて生まれるもの

—みなさん、なぜ現在の分野を選ばれたのでしょうか？

三浦 図工が得意だったので、芸大のパンフレットを見て「家具をつくってみたい」と思ったのがきっかけですね。今は家具よりも、木の指輪をつくっている時間の方が多いんですけど……。

藤尾 僕は古着が好きで、商品の仕入れやブランディングの勉強をしたいと思ったからです。でも2年生のときに「せっかく大学にたくさんの設備や道具があるんだから、今ここでしかできないことをしよう！」と方向転換し、今は布を染めて作品をつくる活動に熱中しています。

伊東 僕の場合は、家に近くて、美術の教職免許が取れるからですね。

三浦 え、そうだったんだ。

伊東 うん、先生になりたくて。教職の勉強を続けながら、2年生の後期からは陶芸ばかりやってるかな。

藤尾 陶芸にはまるきっかけて、何かあったのか？

伊東 2年生の陶芸の授業で、教授のアシスタントをしていた先輩に褒められたんだよね(笑)。それではじめてみたら、はまっちゃって。成形した土が、焼いてるあいだに飛んできた灰やもみ殻と反応して色が変化するんだけど、毎回窯から出すまでどうなってるか分からん。そのワクワク感が最高なんだよね。

三浦 それ分かるな～。僕も木の繊維の向きを感じながら無心で削り��けてると、勝手に作品ができる感じ。ほとんどの場合、想像を超えたいいものになってるから不思議だなって。

藤尾 偶然的な反応が面白いよね。思い通りにならないのが楽しい。逆に、思い通りの仕上がりを目指して細かい計算をしながら試行錯誤するのも好きなんだけね。

コラボレーションによって
作品の可能性が大きく広がる

—異なるジャンルを学ばれていますが、一緒に作品をつくることもあるのでしょうか？

三浦 僕と藤尾くんは1年の学祭で仲良くなって、これまでにいくつもコラボ作品をつくっています。

藤尾 はじめは、染料を抽出したあの花を透明レジンのなかに入れて展示したくて、三浦くんに木の額縁をつくってもらったんだよね。友人のカフェに依頼された布看板を固定するために、竹棒をお願いしたことありました。

三浦 逆に僕のブランドの布看板も、藤尾くん作。その後、木の指輪をつくりはじめてからは、作品の半分くらいは藤尾くんに染色をお願いしているよ。

藤尾 三浦くんが「指輪つくってみた」ってプレゼントしてくれたから、「じゃあ染めてみるわ」って(笑)。

伊東 木の色そのものも素敵だけど、染めた指輪も木目を残しながら染まってるのがすごくいい感じだよね。

三浦 ここまで来るのに、2人でかなり試行錯誤したけどね。熱をかけて染色したら作品の継ぎ目が割れちゃったから、熱をかけずに染めるようにしてくれたり、いろいろな木の種類で染まり方を試したり。

藤尾 僕と三浦くんは、一緒に学外でグループ展もしていて。ジャンルは違うけど、仲間のような感じです。伊東くんと出会ったのも、グループ展の会場がたまたま同じだったからだよね。

伊東 別ジャンルの人の作品を見てみると、色んな技法



や手法があることが分かって、「自分の作品に生かせるかも」というアイデアの引き出しがどんどん増える気がする。

三浦 うんうん。化学反応みたいに可能性が一気に広がるっていうのが、コラボの面白さだと思う。

「生産・工芸デザイン学科」
だからこそできること

—2024年度から、みなさんが所属されていた3つの学科を統合して「生産・工芸デザイン学科」が新設されました。どのような変化があったと思われますか？

藤尾 僕たちの場合はジャンルごとに学科が分かれていましたが、今は同じ学科内に3つのジャンルのコースがあるんですね。

三浦 1年生で3つのジャンルをすべて学んでからコースを決められるっていうのは、メリットしかないと思う。

藤尾 そのとき、伊東くんが「お返しに」って藍染めをイメージしたお皿をつくってくれたんだよね。

三浦 それがこのお皿? 青一色だけど、濃淡があるのがかっこいいね。

伊東 藤尾くんの藍染め作品を見て、藍色の中にいろんなコントラストがあることを知って。それを釉薬で表現したら面白いんじゃないと思って試してみた。これも窯の中で飛んできた灰による反応だから、できあがるまでどうなるか分からなかったんだけどね。それで、完成したお皿を渡したら、今度は藤尾くんが布をプレゼントしてくれた。これがまためちゃくちゃかっこいいんだよね。

藤尾 僕は僕で、土をこねて陶芸作品をつくる伊東くんをイメージして、以前奄美大島で泥染めをした布に、藍で重ね染めをしてみました。これも、お互いが交流を持つことで生まれたコラボ作品だよね。

伊東 入学時からやりたいジャンルが決まっている人にとっては、それ以外のジャンルを学ぶ時間が無駄に思えるかもしれないけど、全力で試してみると意外ともっと合うものが見つかるかも。僕が陶芸と出会ったように、それができるのは、ほかの芸大にはないメリットだと思う。

藤尾 僕もそうだけど、ほとんどの子が入学後にやりたいことを見つけてるもんね。

生産工芸デザイン学科について

生産・工芸デザイン学科は、

プロダクトデザイン、ファッション・テキスタイル、クラフトの3領域を横断することで、柔軟で幅広い表現の可能性を模索します。

- 1年次 各分野における入門的な知識を学び、社会に出た時に自信をもって行動できるための「基礎力」を身につけます。
- 2年次 プロダクトデザインコース、ファッション・テキスタイルコース、クラフトコースのいずれかに所属。関連する分野を幅広く履修しながら「専門基礎力」及び「応用力」を身につけます。
- 3年次 選択した専門分野の専門性を高めつつ、分野融合型プロジェクトを通じて思考力・技術力・表現力及び実践力を身につけます。
- 4年次 ついに集大成! 研究テーマを設定し、卒業研究に挑みます。

伊東 色んなことを試した上で選んだジャンルなら、そこにかける想いもより強くなるんじゃないかな。

三浦 その道に進んだあとも、ほかのジャンルを学んだ経験は制作の幅を広げてくれるね。

藤尾 それに他学科の人と一緒に制作……となると少しハードルが高いけど、同じ学科の仲間同士なら、仲良くなつてコラボ作品をつくる機会も自然と増えそう。

三浦 卒業した先輩がよく「実際に仕事をするのは他ジャンルの人だから、仲良くしておけ」って言ってるけど、それも自然とできるよね。

伊東 うらやましいな。僕たちもせっかく仲良くなったんだから、また何かコラボできたらいいね。



クラフトコース
※旧アート・クラフト学科
伊東 大輝さん

おもに陶芸の炭化焼成という技法を用いた動物のオブジェや、ガラス系釉薬を用いた食器などを制作。休日も大学で制作活動をすることが多い。

色々なジャンルのものにしようと

藤尾さんが中心となって集まつた3人。

以前は顔見知り程度だった三浦さん伊東さんも、インタビューで話す中で「あ、仲良しに」と言っていた。

伊東 大輝さん

出会いや遊びという
小さなかつかけが
大きくなり変わるかも!



プロダクトデザインコース
※旧プロダクト・インテリアデザイン学科
三浦 遼生さん

さまざまな木材を使った家具や額縁、木端を利用したオーダーメイドのアクセサリーを制作。趣味はアニメや漫が、キャンプ、スポーツ。

