

2024年度 カリキュラムマップ (芸術工学部 芸術工学基礎)

授業科目		ディプロマ・ポリシーの項目														
		凡例：◎達成のために特に必要な科目 ○達成のために重要な科目														
		A：基礎的教養			B：コミュニケーション力			C：専門的技能			D：汎用的能力			E：社会的対応力		
科目区分	授業科目の名称	A-1 知識	A-2 科学・技術	A-3 倫理	B-1 文章	B-2 語学	B-3 文化	C-1 表現	C-2 観察	C-3 情報	D-1 計画	D-2 協働	D-3 総合	E-1 マネジメント	E-2 開拓力	E-3 進路計画
芸術工学基礎 専攻教育科目	芸術工学概論	○						○					◎			
	色とかたち	○							◎							
	現代デザイン論	◎	○													
	現代音楽		○					◎	○							
	作品の見方								◎							
	人間工学		◎													
	空間・情報グラフィックス入門									◎						
	現代アート論	◎														
	映像コンテンツ論									◎						
	映像技術入門		○											◎		
	アート・マネジメント													◎	○	
	身体表現論	◎							○	○						
	都市環境グラフィックス・アート概論									◎						
	デッサン基礎実習								◎							
	絵画基礎実習A								◎							
	絵画基礎実習B								◎							
	彫刻基礎実習								◎							
	工芸基礎実習								◎							
	スケッチ・素描・イメージ								◎							
	図学・製図基礎実習								◎							
	ドローイング								◎							
	基礎表現演習A								◎			○	○			
	基礎表現演習B								○	◎		○				
	文字とイメージA	○							○	◎						
	文字とイメージB	◎								○						
	グレート・フィルムズ	◎		○					○	○						
	メディア表現ワークショップ										◎					
	写真基礎実習		○						○		◎					
	コンピュータ基礎実習		○								◎					
	コンピュータデザイン演習A		○								◎					
コンピュータデザイン演習B		○						○		◎						
プログラミング基礎実習		○								◎						
ジェネレーティブアート演習		○								◎						
ビジュアルプログラミング演習		○								◎	○					
Webプログラミング演習		○								◎						
Pythonプログラミング演習		○								◎						

授業科目		ディプロマ・ポリシーの項目																
		凡例：◎達成のために特に必要な科目 ○達成のために重要な科目																
		A： 基礎的教養			B： コミュニケーション力			C： 専門的技能			D： 汎用的能力			E： 社会的対応力				
科目区分	授業科目の名称	A-1 知識	A-2 科学・技術	A-3 倫理	B-1 文章	B-2 語学	B-3 文化	C-1 表現	C-2 観察	C-3 情報	D-1 計画	D-2 協働	D-3 総合	E-1 マネジメント	E-2 開拓力	E-3 進路計画		
専門教育科目	芸術工学基礎	アート&デザインプロジェクトA										○	○	◎				
		アート&デザインプロジェクトB											○	○	◎			
		アート&デザインプロジェクトC											○	○	◎			
		総合プロジェクトA												○	◎	○		
		総合プロジェクトB												○	◎	○		

芸術工学基礎区分