

2022年度入学生用  
映像表現学科 映画コース履修モデル

\*必修科目 #選択必修科目

		必要単位数	1年 科目名	前 単位	後 単位	2年 科目名	前 単位	後 単位	3年 科目名	前 単位	後 単位	4年 科目名	単位
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	スタディスキルズ *日本語表現Ⅰ キャリアデザインA	1 2	2	キャリアデザインB		2	キャリアデザインC	2			
	芸術・デザイン	4以上				色とかたち 西洋美術史 日本美術史 デザイン史	2 2 2	2					
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学		2	*知的財産権入門 日本民俗学	2	2	世界の歴史	2			
	科学・身体	4以上	人間工学 形の化学	2	2				情報とネットワーク	2			
	外国語	5以上	*基礎英語Ⅰ	1		基礎英語Ⅱ 英語コミュニケーション	1 2	2	表現のための英語	2			
	学年別小計	-		6	6		11	6		8	0		
	小計	36以上		12			17			8			0
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20以上	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 映像技術入門 写真基礎実習	2 2 2 2	2	#現代美術 サウンド・デザイン論		2 2	グレートフィルムズ批評演習 映像技術入門 映像コンテンツ論	2 2	2		
	必修	12以上	*映像表現概論 *映画創作基礎演習	2 4		*映画演出概論演習		4	*デジタル撮影応用演習	4			
	選択	46以上	学科入門セミナー シナリオ基礎演習 映画編集概論演習 インタラクティブインターフェース基礎 コンピュータゲーム(CG)史 映画入門	1 4 2 2 2 4	4	映画創作演習 映像創作演習 デジタル撮影基礎概論演習 VFX映像基礎概論演習 サウンドデザイン基礎演習 映画美術概論演習 シナリオ創作演習	2 2 4 2 2 4 2	2	映像プロデュース総論 サウンドデザイン演習 映画創作応用総論 デジタル映像応用演習	4 4 4 4	4		
	卒業研究	10										卒業研究	10
	学年別小計	-		17	14		14	16		16	10		10
	小計	88以上		31			30			26			10
学年別合計	-		23	20		25	22		24	10			
3年次合計	100以上		43			47			34			10	
合計	124以上					124						10	

半期24単位まで履修できる。ただし、以下の科目は対象外。

「スタディスキルズ」「学科入門セミナー」「キャリアデザインA」「アート&デザインプロジェクトA・B」「総合プロジェクトA・B」「インターンシップA・B」  
単位互換講座科目教職課程の教育の基礎的理解に関する科目(教育心理学を除く) 博物館学芸員課程の必修科目(生涯学習概論、博物館情報・メディア論、博物館展示論を除く)

3年次終了時点で、卒業要件単位の100単位以上を修得していなければ、卒業研究が履修出来ない。

2022年度入学生用  
映像表現学科 アニメーションコース履修モデル

\*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年 科目名		2年 科目名		3年 科目名		4年 科目名		単位	
		前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位		
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	スタディスキルズ キャリアデザインA *日本語表現Ⅰ	1	2	キャリアデザインB	2	キャリアデザインC	2		
	芸術・デザイン	4以上	立体造形基礎	4	2	色とかたち 西洋美術史 日本美術史	2				
	歴史・文化・社会	4以上			2	*知的財産権入門 日本民俗学 文化人類学	2	世界の歴史	2		
	科学・身体	4以上	人間工学		2			情報とネットワーク 科学と技術	2	2	
	外国語	5以上	*基礎英語Ⅰ	1		基礎英語Ⅱ 英語コミュニケーション	2	表現のための英語	2		
	学年別小計	-		6	6		8		8	2	
	小計	36以上		12			17		10		0
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20以上	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 コンピュータ応用演習 写真基礎実習	2	2	#現代美術	2	グレートフィルムズ批評演習		2	
	必修	12以上	*映像表現概論 *アニメーション基礎演習	2	4	*アニメーション演出論	2	*アニメーション映像制作Ⅱ		4	
	選択	46以上	学科入門セミナー アニメーション制作基礎Ⅰ アニメーション制作基礎Ⅱ アニメーション原論 コンピュータゲーム(CG)史 アニメ史	1	4	2	4	4	4	4	4
	卒業研究	10									10
	学年別小計	-		19	16		10		10	18	10
	小計	88以上		35			18		28		10
学年別合計	-		25	22		18	17	18	20	10	
3年次合計	100以上		47			35		38			
合計	124以上					120				10	

# 映像表現学科デジタルクリエイションコース 2022年度入学生 履修モデル

左寄せ前期科目 右寄せ後期科目 \*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年	
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位
基礎教育科目 36単位	学修基礎	4以上	*日本語表現 I スタディスキルズ	2 1	キャリアデザイン B	2	キャリアデザイン C	2	
	芸術・デザイン	4以上	キャリアデザイン A デジタル造形 デザイン美学	2 4 2	デジタル彫刻	4			
	歴史・文化・社会	4以上	文化人類学②	2	*知的財産権入門 日本民俗学②	2 2			
	科学・身体	4以上	科学と技術	2	物理学入門	2			
	外国語	5以上	*基礎英語 I 基礎英語 II	1 1	英語コミュニケーション A 表現のための英語 A 英語コミュニケーション B	2 2 2			
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (選択必修4単位を含む) 単位互換講座科目を 4単位まで算入できる	20	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 3DCG入門 3DCG映像演習	2 2 2 4 4	#現代美術 3DCGモデリング演習 プログラミング基礎実習	2 4 2			
	必修	22	*映像表現概論 *デジタルクリエイション入門 *デジタルクリエイション演習 *イメージ・コミュニケーション基礎 *インタラクティブインターフェース基礎	2 2 2 2 2	*イメージ・コミュニケーション演習 I	2		*卒業研究	10
	選択	46	学科入門セミナー コンピュータ応用演習	1 4	動的ウェブ演習 I Linux演習 ジェネレーティブアート基礎 動的ウェブ演習 II	4 2 4 4	インタラクティブコンテンツ演習 I インタラクティブコンテンツ演習 II インタラクティブインターフェース演習 I インタラクティブインターフェース演習 II デジタル背景制作演習 プロダクション演習 ポストプロダクション演習 I ポストプロダクション演習 II プリプロダクション演習 イメージ・コミュニケーション演習 II デジタルコンテンツ総合演習 I デジタルコンテンツ総合演習 II	2 2 2 2 4 4 4 4 2 4 4	
学年別合計	—		46		42		40		10
合計	124			138					

半期24単位まで履修できます。ただし、以下の科目は対象外です。  
 スタディスキルズ 学科入門セミナー キャリアデザインA・B・C アート&デザインプロジェクトA・B 総合プロジェクトA・B インターンシップA・B 単位互換講座科目  
 教職課程の教育の基礎的理解に関する科目(教育心理学を除く)  
 博物館学芸員課程の必修科目(生涯学習概論、博物館情報・メディア論、博物館展示論を除く)

3年次終了時点で、卒業要件単位の100単位以上を修得していなければ、卒業研究を履修できません。  
 この履修モデルはあくまで参考モデルです。他にもたくさん科目があるので、組み合わせ可能です。