

映像表現学科デジタルクリエーションコース 2023年度入学生 履修モデル

左寄せ前期科目 右寄せ後期科目 *必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年		
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	
基礎教育科目 36単位	学修基礎	4以上	*日本語表現 I スタディスキルズ キャリアデザインA	2 1 2	キャリアデザインB	2	キャリアデザインC②	2		
	芸術・デザイン	4以上		デジタル造形 デザイン美学	4 2	デジタル彫刻	4			
	歴史・文化・社会	4以上		文化人類学②	2	*知的財産権入門 日本民俗学②	2 2			
	科学・身体	4以上	物理学入門	2	科学と技術	2				
	外国語	5以上	*基礎英語 I 基礎英語 II	1 1	英語コミュニケーションA 表現のための英語A 英語コミュニケーションB	2 2 2				
専門教育科目 88単位	芸術工学基礎 (選択必修4単位を含む) 単位互換講座科目を 4単位まで算入できる	20	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 3DCG入門 3DCG映像演習	2 2 2 4 4	3DCGモデリング演習 プログラミング基礎実習 #現代美術	4 2 2				
	必修	22	*映像表現概論 *デジタルクリエーション入門 *イメージ・コミュニケーション基礎 *デジタルクリエーション演習 *インタラクティブインターフェース基礎	2 2 2 2 2	*イメージ・コミュニケーション演習 I	2			*卒業研究	10
	選択	46	学科入門セミナー コンピュータ応用演習	1 4	動的ウェブ演習 I Linux演習 デジタル背景制作演習 ジェネレーティブアート基礎 動的ウェブ演習 II	4 2 4 4 4	インタラクティブコンテンツ演習 I インタラクティブコンテンツ演習 II インタラクティブインターフェース演習 I インタラクティブインターフェース演習 II プロダクション演習 ポストプロダクション演習 I ポストプロダクション演習 II プリプロダクション演習 イメージ・コミュニケーション演習 II デジタルコンテンツ総合演習 I デジタルコンテンツ総合演習 II	2 2 2 2 4 4 4 4 2 4 4		
学年別合計	—		46		46		36			10
合計	124				138					

前期24単位まで履修できます。ただし、以下の科目は対象外です。

- スタディスキルズ
- 学科入門セミナー
- キャリアデザインA・B・C
- アート&デザインプロジェクトA・B
- 総合プロジェクトA・B
- インターンシップA・B
- 単位互換講座科目
- 教職課程の教育の基礎的理解に関する科目(教育心理学を除く)
- 博物館学芸員課程の必修科目(生涯学習概論、博物館情報・メディア論、博物館展示論を除く)

3年次終了時点で、卒業要件単位の100単位以上を修得していなければ、卒業研究を履修できません。

この履修モデルはあくまで参考モデルです。
他にもたくさん科目があるので、組み換え可能です。

2023年度入学生用
映像表現学科 映画コース履修モデル

		必要単位数	1年 科目名		前 単位	後 単位	2年 科目名		前 単位	後 単位	3年 科目名		前 単位	後 単位	*必修科目 #選択必修科目 4年 科目名		単位	
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	スタディスキルズ *日本語表現Ⅰ キャリアデザインA	1 2	2	キャリアデザインB		2	キャリアデザインC		2							
	芸術・デザイン	4以上				色とかたち 西洋美術史 日本美術史 デザイン史	2 2 2	2										
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学		2	*知的財産権入門 日本民俗学	2	2	世界の歴史		2							
	科学・身体	4以上	人間工学 形の化学		2				情報とネットワーク		2							
	外国語	5以上	*基礎英語Ⅰ		1	基礎英語Ⅱ 英語コミュニケーション	1 2	2	表現のための英語		2							
	学年別小計	-			6	6					11	6			8	0		0
	小計	36以上			12					17				8				
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20以上	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 映像技術入門	2 2 2	2	#現代美術 サウンド・デザイン論		2 2	グレートフィルムズ批評演習 映像技術入門 映像コンテンツ論		2 2							
	必修	12以上	*映像表現概論 *映画創作基礎演習	2 4		*映画演出概論演習		4	*デジタル撮影応用演習		4							
	選択	46以上	学科入門セミナー シナリオ基礎演習 映画編集概論演習 インタラクティブインターフェース基礎 コンピュータゲーム(CG)史 映画入門	1 4 2 2 2 4	4	映画創作演習 映像創作演習 デジタル撮影基礎概論演習 VFX映像基礎概論演習 サウンドデザイン基礎演習 映画美術概論演習 シナリオ創作演習	2 2 4 2 2 4 2	2 2 4 2 4 2	映像プロデュース総論 サウンドデザイン演習 映画創作応用総論 デジタル映像応用演習		4 4 4 4							
	卒業研究	10														卒業研究	10	
	学年別小計	-			17	12			14	16				16	10		10	
小計	88以上			29				30					26			10		
学年別合計	-			23	18			25	22				24	10		10		
3年次合計	100以上																	
合計	124以上																10	

半期24単位まで履修できる。ただし、以下の科目は対象外。

「スタディスキルズ」「学科入門セミナー」「キャリアデザインA」「アート&デザインプロジェクトA・B」「総合プロジェクトA・B」「インターンシップA・B」
単位互換講座科目教職課程の教育の基礎的理解に関する科目(教育心理学を除く) 博物館学芸員課程の必修科目(生涯学習概論、博物館情報・メディア論、博物館展示論を除く)

3年次終了時点で、卒業要件単位の100単位以上を修得していなければ、卒業研究が履修出来ない。

2023年度入学生用
映像表現学科 アニメーションコース履修モデル

*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年 科目名		2年 科目名		3年 科目名		4年 科目名		単位		
		前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位	前 単位	後 単位			
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	スタディスキルズ キャリアデザインA *日本語表現 I	(1	2	キャリアデザインB	2	キャリアデザインC	2			
	芸術・デザイン	4以上	立体造形基礎	4	2	色とかたち 日本美術史	2					
	歴史・文化・社会	4以上			2	*知的財産権入門 日本民俗学 文化人類学	2	世界の歴史	2			
	科学・身体	4以上	人間工学		2			情報とネットワーク 科学と技術	2	2		
	外国語	5以上	*基礎英語 I	1		基礎英語 II 英語コミュニケーション	2	表現のための英語	2			
	学年別小計	-		5	6		8	7	8	2		
	小計	36以上		11	6		15	7	10	2	0	
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20以上	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 コンピュータ応用演習 映像技術入門 写真基礎実習	2	2	#現代美術		2	グレートフィルムズ批評演習		2	
	必修	12以上	*映像表現概論 *アニメーション基礎演習	2	4	*アニメーション演出論	2		*アニメーション映像制作 II		4	
	選択	46以上	学科入門セミナー アニメーション制作基礎 I アニメーション制作基礎 II アニメーション原論 コンピュータゲーム(CG)史 アニメ史	(1 4 2	4 4 2	動画基礎演習 アニメーション映像制作 I VFX映像基礎概論演習	4	4	アニメーション映像技法 アニメーション特設ゼミ I アニメーション特設ゼミ II アニメーション作品表現論 デジタル映像応用演習 サウンドデザイン演習	4 4 2	4 4 4	
	卒業研究	10									卒業研究	10
	学年別小計	-		18	18		10	8	10	18	10	
	小計	88以上		36	18		18	8	28	18	10	
学年別合計	-		23	24		18	15	18	20			
3年次合計	100以上		47	33		33	118	38		10		
合計	124以上						128			10		