

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2023年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科の種類)	免状規則に定める 行規則に 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数	年次	
中一 種免 (美術)	(映像メディア表現を含む。) 絵画	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	*3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザイン I	4	1	
	絵本創作演習	4	3		
	彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	1	
	デザイン (映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
グラフィックデザイン演習		4	3		
広告・企画クリエイティブ演習		4	3		
都市空間グラフィックス演習		4	3		
エディトリアルデザイン演習		4	3		
Web・電子書籍演習		4	3		
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3			
工芸	工芸基礎実習-V	*2	1		
及びアジアの美術を含む。 (鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	デザイン美学	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	ビジュアルデザイン論 II	2	1		
	写真史・映画史-V	2	2		
	アニメ史-V	4	1		
各教科の指導法の (活用を含む。) (情報通信技術の)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		
	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2023年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科の種類)	免状規則に定める 行規則に 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数	年次	
高一 種免 (美術)	(映像メディア表現を含む。) 絵画	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	*3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザイン I	4	1	
	絵本創作演習	4	3		
	彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	1	
	デザイン (映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
広告・企画クリエイティブ演習		4	3		
都市空間グラフィックス演習		4	3		
エディトリアルデザイン演習		4	3		
Web・電子書籍演習		4	3		
Web・モーショングラフィックス演習		4	3		
イラストレーション演習	4	3			
イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3			
及びアジアの美術を含む。 (鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	デザイン美学	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	ビジュアルデザイン論 II	2	1		
各教科の指導法の (活用を含む。) (情報通信技術の)	写真史・映画史-V	2	2		
	アニメ史-V	4	1		
各教科の指導法の (活用を含む。) (情報通信技術の)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教職課程

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2023年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免状の 種類 (免許 状の 種類)	科目 区分 に あ る 行 規 則 に あ る 免 状 に あ る	左記に対応する開設授業科目			備 考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (工 芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-V	*2	1	
	デザイン	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		Web・電子書籍演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
		イラストレーション演習	4	3	
		イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3	
工芸制作 (プログラク ト制作を 含む。)	工芸基礎実習-V	*2	1		
工芸理論、 デザイン理 論、及び美 術史	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	デザイン美学	2	1		
	デザイン史	*2	1		
	現代デザイン論	*2	1		
	ビジュアルデザイン論II	2	1		
	写真史・映画史-V	2	2		
	アニメ史-V	4	1		
	工芸史-V	2	2		
各教科の 指導法 (活用を 含む。)	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。