

■環境デザイン学科カリキュラムの特色■

■環境デザイン学科のカリキュラム

環境デザイン学科では、建築から都市空間まで、異なるスケールの環境のデザインを学びます。設計を行う上で直接必要となる技術や知識だけでなく、その背景となる建築や都市の歴史や社会との関係、室内からランドスケープに至る多様な空間のつながりなど、広い視野を持つことを大切に考えています。現在は、地球環境やエネルギーの問題、歴史文化の継承、少子高齢化にともなう空間ニーズの変化、多様な価値を受け入れる社会のあり方など、環境を取り巻く課題は多様化し、こうした課題に対して建築やパブリックスペースの豊かなデザインが求められています。

講義と演習・実習を連携させながら年次を追って着実に学習を進めることにより、求められる環境を構想しデザインする方法を学びます。

■ディプロマポリシー（学位授与の方針）

環境デザインに関する専門性と幅広い視野と知識に基づく実践的総合力、柔軟な思考力と構想力及び自身の考え方を表現する手法、社会で活動するために必要な教養とコミュニケーション力を有したと認めた者に学士（芸術工学）を授与する。

■カリキュラムポリシー

環境デザイン学科では、現在の生活環境の多様性と地域空間の変容を受けとめ持続可能な環境を実現するために、建築からランドスケープ、都市まで、人々が生活する多様なスケールの空間を対象として環境デザイン分野の基礎的知識を学び、リサーチからデザインを展開する力を養う。また教育目標達成のため、講義と実習・演習を有機的に関連付けた実践的なカリキュラムを設定している。

具体的には、「リノベーション」「建築」「ランドスケープ」「まちづくり」の各分野（コース）に共通する専門基礎の習得から、相互の関係を理解しつつ専門性を高めるようカリキュラムを構成し、実際のデザイン現場で必要とされる理論と応用力を身につける。その際、プロジェクトへの参加、最先端の社会課題やデザインの動向を学ぶ機会を提供することにより、知識の幅を広げ、実践力を高める。

*年次における基本的な学びの流れ

- ・1年次：環境デザインの広がりと言門基礎を学ぶ。
- ・2、3年次：4つの分野の専門知識の修得とあわせて実習においてデザイン手法を学ぶとともに、コミュニケーション力とプレゼンテーション力を養う。
- ・4年次：卒業研究において自らの問題意識にもとづいてテーマを設定し、これまで学んできた知識と言門的手法および構想力を総合的に実践する卒業論文と卒業制作を行う。

■カリキュラムフロー図（2022年度入学生用）

	1 年	2 年	3 年	4 年
プロダクト・インテリアデザイン学科	1 年の達成目標 ○学修の基盤となる知識、感性、文化、社会、倫理、科学一般、健康、外国語を修得する。 ●芸術工学に共通する基礎となる知識、技能、コンピュータの基本的な使用方法、幅広い学科の専門を理解する。 ●空間と製品デザインの基盤となる観察、表現、調査、発想方法を修得する。	2 年の達成目標 ○コミュニケーション力、読解力、語学力、思考力、批判力、調査分析等、漸等、実践的な教養を育成する。 ●芸術工学全般を横断する知識、コンピュータプログラミング、デザイン、メディア等の知識及び学科の専門にまたがる応用知識を得る。 ●空間と製品デザインの専門の専門家として必須な知識、技能、素材と加工法、工程法、応用力を修得する。	3 年の達成目標 ●学科の専門を超えた課題に取り組む総合的な思考力、判断力、応用力を養成する。 ●将来の自分の活動分野に関するイメージを明確にし、コースに分かれ目標に向かって、自ら発想し、創造し、表現する力等を高める。	4 年の達成目標 ●各学科で専門分野を学ぶことと同等に、学科を横断する課題に取り組みたい場合に、芸術工学基礎で卒業研究をすることができる。 ●専門分野で修得した表現力や技術を総合化し、社会課題を発見し、調査を行い。独創的な作品を制作し新たな価値を提供する提案を行う能力を修得する。
知識・コミュニケーション	知識（思想・歴史・経済・視知覚・心理・理論等） 科学・技術・人間工学一般 倫理力（大学人としての基礎的な倫理） 文章力・コミュニケーション力 語学力（日本語・外国語） 健康・体力 方法論（デザイン論・材料・色彩計画等） 思考力（論理・論述・発想等） 批判力・客観的理解力 一般的調査・分析・評価方法 その他	○法学 ○教育心理学 ●芸術工学概論 知識・教養・健康・外国語 ○日本語表現Ⅰ ○スタディスキルズ ●学科入門セミナー ○基礎英語Ⅰ ○基礎英語Ⅱ ○スポーツ実技 ●プロダクト・インテリアデザイン概論 ●家具・インテリアデザイン	●自然とデザイン 方法論・思考力・コミュニケーション ●照明デザイン ●生活機器デザイン ●インダストリアルデザインデザイン計画 ●インターフェイスデザイン 学科横断・プログラミング力	
専門的技能	観察力 表現力（描画・作図・撮影等） 造形力（造作・造形・モデリング等） 技術力（加工・工房作業等） 課題発見・テーマ設定力 調査・実験・分析・シミュレーション力 コンピュータソフト作業力（既存ソフト） コンピュータプログラミング力 メディア・ネットワーク力 その他	●デッサン基礎実習 ●製図法演習 ●プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅰ ●プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅱ ●CAD 基礎演習 ●ビジュアルテクニクⅠ 専門基礎・観察・表現力	●ビジュアルテクニクⅡⅢⅣ ●インテリア製図Ⅰ ●インテリア製図Ⅱ ●3Dモデリング演習Ⅰ ●3Dモデリング演習Ⅱ ●プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅲ ●プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅳ ●ビジュアルテクニクⅢⅣ ●デジタルプレゼンテーション 造形力・技術力 技術力・調査分析力	●インテリア表現法 ●3Dモデリング演習Ⅱ ●インテリアデザイン演習ⅠA、ⅠB ●プロダクトデザイン演習ⅠA、ⅠB ●ユニバーサルデザイン演習ⅠA、ⅠB ●カーデザイン演習ⅠA、ⅠB ●ビジュアルテクニクⅣ 技術統合・プレゼンテーション力
汎用的能力	計画力 問題解決力 創造力（作品や研究自体の独創性） プレゼンテーション・展示・情報発信力 協働力 技術統合力 多様な個性への対応力（UD） 社会実践力 他分野総合力 その他	●ユニバーサルデザイン	●家具・設備計画 ●インテリアデザイン演習ⅡA、ⅡB ●プロダクトデザイン演習ⅡA、ⅡB ●ユニバーサルデザイン演習ⅡA、ⅡB ●カーデザイン演習ⅡA、ⅡB ●ヒト・モノ・空間を測る	創造力・社会実践力・国際力 ●卒業研究 専門融合・プロジェクト推進力
社会対応力	マネジメント力 指導力（グループ作業・ワークショップ・統括等） 管理力（作業工程・保全管理・予算管理等） 危機管理・法的課題対応力（予測・知財等） 開拓力（新しい分野を開拓していく力） 国際性（留学・国際共同・国際発表等） 進路計画力 その他		計画力・問題解決力・提案力	

■カリキュラム表（履修年次と開講時期）

* 必修科目 # 選択必修科目

区分	授 業 科 目	演習実習の別	単位数	年次	履修年次							
					1		2		3		4	
					開講時期							
					前	後	前	後	前	後	前	後
学 科 共 通 科 目	学科入門セミナー		1	1	○							
	環境デザインとはⅠ		*2	1	○							
	環境デザインとはⅡ		*2	1	○							
	現代の建築		2	1		○						
	建物のしくみ		*2	1		○						
	ランドスケープデザインの歴史		2	1		○						
	都市の歴史と住まいのかたち		2	1		○						
	日本建築の歴史		2	2			○					
	建築構造入門		2	2			○					
	建築空間のプランニング		2	2				○				
	インテリア空間のデザイン		2	2			○					
	ランドスケープ空間のデザイン		2	2			○					
	西洋建築の歴史		2	2				○				
	力の流れと安全		2	2				○				
	建築と熱・光・空気のデザイン		2	2				○				
	建築空間のデザイン		2	2			○					
	都市空間のデザイン		2	2				○				
	福祉住環境論		2	2				○				
	構造デザインの実践手法		2	3					○			
	構造・材料ワークショップ		2	3					○			
	環境制御の技術		2	3					○			
	リノベーションの理論と実践		2	3					○			
	都市空間のプランニング		2	3					○			
	照明デザイン		2	3						○		
	環境測定ワークショップ		2	3						○		
	ランドスケープのプランニング		2	3						○		
	施工の技術		2	3						○		
	建築と法規		1	3						○		
	まちづくりのしくみ		1	3						○		
	環境デザイン基礎演習Ⅰ	演習	*4	1	○							
	環境デザイン基礎演習Ⅱ	演習	*2	1		○						
	CAD基礎演習	演習	*2	1		○						
CAD応用演習	演習	2	2				○					
環境デザイン実習Ⅰ	実習	*5	2			○						
環境デザイン実習Ⅱ	実習	*5	2				○					
環境デザイン実習Ⅲ	実習	*5	3					○				

*必修科目 #選択必修科目

区 分	授 業 科 目	演習実習の別	単位数	年次	履修年次							
					1		2		3		4	
					開講時期							
					前	後	前	後	前	後	前	後
コ ー ス 専 門 科 目	リノベーション総合実習	実習	#5	3						○		
	建築総合実習	実習	#5	3						○		
	ランドスケープ総合実習	実習	#5	3						○		
	まちづくり総合実習	実習	#5	3						○		
	環境デザインプロジェクトA	演習	*2	4							○	
	環境デザインプロジェクトB	演習	2	4							○	
	環境デザインプロジェクトC	演習	2	4							○	
特 別 科 目	環境デザイン特別講義 A		1	1	○							
	環境デザイン特別講義 B		1	1			○					
	環境デザイン特別講義 C		1	1				○				
	環境デザイン特別講義 D		1	1							○	
	卒業研究	実習	*10	4								○

■資格

環境デザイン学科を卒業すると得られる資格の詳細は、201ページ以降に記載していますので、確認して下さい。