

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2022年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免状取得に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目		備考	
		授 業 科 目	単 位 数		年 次
中 一 種 免 (美術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習-I	*2	1	
		絵画基礎実習-I	2	1	
		コンピュータ応用演習	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX映像基礎概論演習	2	2	
		デジタル撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション映像制作 I	4	2	
		アニメーション映像制作 II	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-I	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	芸術工学概論-I	*2	1	
		基礎表現演習A-I	*4	1	
		基礎表現演習B-I	4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		動的ウェブ演習 II	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	工芸	3DCGモデリング演習-I	4	2	
		工芸基礎実習-I	*2	1	
	(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		アニメーション演出論	2	2	
		アニメ史-I	4	1	
写真史・映画史-I	2	2			
各教科の指導法の 活用を含む)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		
	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2022年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免状の種類 (免許状の種類)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習-I	*2	1	
		絵画基礎実習-I	2	1	
		コンピュータ応用演習	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX映像基礎概論演習	2	2	
		デジタル撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション映像制作 I	4	2	
	アニメーション映像制作 II	4	3		
	彫刻	彫刻基礎実習-I	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	芸術工学概論-I	*2	1	
		基礎表現演習A-I	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		動的ウェブ演習 II	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
	サウンドデザイン演習	4	3		
	(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
デザイン美学		*2	1		
デザイン史		2	1		
アニメーション演出論		2	2		
アニメ史-I		4	1		
写真史・映画史-I	2	2			
(情報通信技術の 各教科の指導法 活用を含む)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		

*各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2022年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免状の種類 (免許状の種類)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (工 芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-I	*2	1	
		芸術工学概論-I	*2	1	
	デザイン	基礎表現演習A-I	*4	1	
		基礎表現演習B-I	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		動的ウェブ演習 II	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
		3DCGモデリング演習-I	4	2	
	工芸基礎実習-I	*2	1		
	(プロダクト制作 を含む) 工芸制作	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	2	1	
デザイン史		*2	1		
現代デザイン論		2	2		
アニメーション演出論		4	1		
(鑑賞並びに日本の伝統工芸 及びアジアの工芸を含む) 工芸理論、デザイン理論	アニメ史-I	4	1		
	写真史・映画史-I	2	2		
	工芸史-I	*2	2		
	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
(情報通信技術の 各教科の指導法 活用を含む)	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

*各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。