

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2021年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

\*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分 に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	*3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザイン I	4	1	
		絵本創作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	1	
	デザイン (映像メディア表現を含む)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
エディトリアルデザイン演習		4	3		
Web・電子書籍演習	4	3			
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3			
工芸	工芸基礎実習-V	*2	1		
(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	デザイン美学	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	ビジュアルデザイン論 II	2	1		
	写真史・映画史-V	2	2		
	アニメ史-V	4	1		
(情報機器及び教材の 各教科の指導法)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		
	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2021年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

\*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分 に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	*3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザイン I	4	1	
		絵本創作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	1	
	デザイン (映像メディア表現を含む)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
Web・電子書籍演習		4	3		
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3			
(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	デザイン美学	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	ビジュアルデザイン論 II	2	1		
写真史・映画史-V	2	2			
アニメ史-V	4	1			
(情報機器及び教材の 各教科の指導法)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2021年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

\*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	科目区分 定める 行規則に 免許状に 施行	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種免 (工芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-V	*2	1	
	デザイン	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		Web・電子書籍演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
		イラストレーション演習	4	3	
	イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3		
	(プロダクト制作を含む。) 工芸制作	工芸基礎実習-V	*2	1	
	工芸理論、 デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む。)	西洋美術史	*2	1	
日本美術史		*2	1		
デザイン美学		2	1		
デザイン史		*2	1		
現代デザイン論		*2	1		
ビジュアルデザイン論 II		2	1		
写真史・映画史-V		2	2		
アニメ史-V		4	1		
工芸史-V	2	2			
(情報機器及び教材の各教科の指導法活用を含む。)	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
	美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。