

2020年度入学生用

映像表現学科 デジタルクリエイションコース履修モデル

左寄せ前期科目 右寄せ後期科目 * 必修科目 # 選択必修科目

		必要単位数	1 年	単位	2 年	単位	3 年	単位	4 年	単位
			科目名		科目名		科目名		科目名	
基礎教育科目	学修基礎	4以上	大学入門セミナー * 日本語表現Ⅰ	2 2						
	芸術・デザイン	4以上	キャリアデザインA デジタル造形 神戸デザイン学	2 4 2	デジタル彫刻	4	博物館展示論	2		
	歴史・文化・社会	4以上	文化人類学②	2	* 知的財産権入門	2				
	科学・身体	4以上	物理学入門 科学と技術	2 2	情報とネットワーク	2				
	外国語	5以上	* 基礎英語Ⅰ 基礎英語Ⅱ	1 1	英語コミュニケーションA 表現のための英語A 英語コミュニケーションB	2 2 2				
	学年別小計	-		20		14		2		0
小計		36			36					
専門教育科目	芸術工学基礎	20	# 芸術工学概論 * コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 3DCG入門 3DCG映像演習	2 2 2 4 4	# 自然とデザイン 3DCGモデリング演習 プログラミング基礎実習	2 4 2				
	必修	14	* 映像表現概論 * デジタルクリエイション入門 * イメージ・コミュニケーション基礎 * バーチャル・リアリティ基礎 * デジタルエンターテインメント基礎	2 2 2 2 2	* 数理造形論・演習 * イメージ・コミュニケーション演習Ⅰ	2 2				
	選択必修	20			# 動的ウェブ演習Ⅰ # プロダクション演習 # ポストプロダクション演習Ⅰ # ジェネレーティブアート基礎	4 4 4 4	# バーチャル・リアリティ演習Ⅰ # バーチャル・リアリティ演習Ⅱ # デジタルエンターテインメント演習Ⅰ # デジタルエンターテインメント演習Ⅱ # モーションキャプチャリング演習 # ポストプロダクション演習Ⅱ # プリプロダクション演習 # イメージ・コミュニケーション演習Ⅱ	2 2 2 4 4 4 2		
	選択	24	コンピュータ応用演習	4	動的ウェブ演習Ⅱ	4	デジタルコンテンツ総合演習Ⅰ デジタルコンテンツ総合演習Ⅱ オペレーティングシステム入門	4 4 2		
	卒業研究	-							* 卒業研究	10
	学年別小計	-		28		32		32		10
	小計	88			102					
	学年別合計	-		48		46		34		10
合計		124			138					

2020年度入学生用

映像表現学科 映画コース履修モデル

左寄せ前期科目 右寄せ後期科目 * 必修科目 # 選択必修科目

		必要単位数	1 年 科目名	単位	2 年 科目名	単位	3 年 科目名	単位	4 年 科目名	単位
基礎 教育 科目	学修基礎	4以上	大学入門セミナー * 日本語表現Ⅰ キャリアデザインA	2 2 2	キャリアデザインB	2				
	芸術・デザイン	4以上			色とかたち 日本美術史 西洋美術史	2 2 2	デザイン史	2		
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学	2	* 知的財産権入門 日本民俗学	2 2				
	科学・身体	4以上	人間工学	2	科学と技術	2	生物とデザイン 情報とネットワーク	2 2		
	外国語	5以上	* 基礎英語Ⅰ 基礎英語Ⅱ	1 1	英語コミュニケーションA 英語コミュニケーションB	2 2	表現のための英語A 表現のための英語B	2 2		
	学年別小計	-		12		18		10		0
	小計	36				40				
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20	# 芸術工学概論 * コンピュータ基礎実習 グレートフィルムズ批評演習 デッサン基礎実習 写真基礎実習	2 2 2 2 2	写真史・映画史 サウンド・デザイン論	2 2	映像技術入門 映像コンテンツ論 # 現代美術	2 2 2		
	必修	12	* 映像表現概論 * 映像創作基礎演習	2 4			* デジタル撮影応用演習	4		
	選択	46	シナリオ基礎演習 映画編集概論演習 デジタルエンターテインメント基礎 コンピュータ応用演習 コンピュータゲーム (CG) 史 映画入門	4 2 2 4 2 4	映画創作演習 映像創作演習 デジタル撮影基礎概論演習 デジタル写真撮影演習 VFX映像基礎概論演習 サウンドデザイン基礎演習 映画美術概論演習 映画演出概論演習	2 2 4 2 2 4 4 4	映像プロデュース総論 デジタル映像応用演習 サウンドデザイン演習 映画創作応用総論	4 4 2 4		
	卒業研究	-							* 卒業研究	10
	学年別小計	-		34		28		24		10
	小計	88				96				
	学年別合計	-		46		46		34		10
合計		124				136				

2020年度入学生用

映像表現学科 アニメーションコース履修モデル

*必修科目 #選択必修科目

		必要単位数	1年 科目名	前 単位	後 単位	2年 科目名	前 単位	後 単位	3年 科目名	前 単位	後 単位	4年 科目名	単位
基礎 教育 科目	学習基礎	4以上	大学入門セミナー キャリアデザインA *日本語表現Ⅰ	2	2 2 2	キャリアデザインB		2					
	芸術・デザイン	4以上	立体造形基礎	4		色とかたち 西洋美術史 日本美術史 デザイン史	2 2 2	2					
	歴史・文化・社会	4以上				*知的財産権入門 日本民俗学 文化人類学	2 2	2	世界の歴史	2			
	科学・身体	4以上	人間工学		2				自然とデザイン 情報とネットワーク 科学と技術	2 2	2		
	外国語	5以上	*基礎英語Ⅰ	1		基礎英語Ⅱ 英語コミュニケーションA 英語コミュニケーションB	1 2 2	2	表現のための英語A 表現のための英語B	2	2		
	学年別小計	-		7	6		11	10		8	4		
	小計	36		13			21			12			0
46													
専門 教育 科目	芸術工学基礎	20	#芸術工学概論 *コンピュータ基礎実習 デザイン基礎実習 映像技術入門 写真基礎実習	2 2 2 2 2		#現代美術 写真史・映画史 サウンド・デザイン論 3DCG入門		2 2 2 4	グレートフィルムズ批評演習		2		
	必修	12	*映像表現概論 *アニメーション基礎演習	2 4		*アニメーション演出論	2		*アニメーション映像制作Ⅱ		4		
	選択	46	アニメーション制作基礎Ⅰ アニメーション制作基礎Ⅱ アニメーション原論 コンピュータ応用演習 コンピュータゲーム (CG) 史 アニメ史	4 2 4 2 4		動画基礎演習 アニメーション映像制作Ⅰ VFX映像基礎概論演習	4	4 2	アニメーション映像技法 アニメーション特設ゼミⅠ アニメーション特設ゼミⅡ アニメーション作品批評論 デジタル映像応用演習 サウンドデザイン演習	4 4 2 4 4			
	卒業研究	10										卒業研究	10
	学年別小計	-		18	18		10	12		10	18		10
	小計	88		36			22			28			10
96													
学年別合計		-		25	24		21	22		18	22		10
3年次合計		100以上		49			43			40			
132													
合計		124						142					10