## 映像表現学科 デジタルクリエーションコース履修モデル

左寄せ前期科目	右寄せ後期科目	* 必修科目	#選択必修科目

			1 /=	1	2年	1	3年	1711 1	4 左	19170
		必要単位数	1年	22/ /L	_ ·	324 / L		227 / L	4年	W/L
	W / E - LL = LL		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位
	学修基礎	4以上	大学入門セミナー	2						
基			*日本語表現	2						
			キャリアデザイン A							
礎	芸術・デザイン	4以上	デジタル造形	4	デジタル彫刻	4	博物館展示論	2		
教			神戸デザイン学	2						
	歴史・文化・社会	4以上	文化人類学②	2	*知的財産権入門	2				
育										
科	科学・身体	4以上	物理学入門	2	情報とネットワーク	2				
	7113 2317	15/1	科学と技術	2	11-1-1-1	-				
目	外国語	5以上	*基礎英語	1	英語コミュニケーション A	2				
	ア国品	3以工		I -	1	2				
			基礎英語Ⅱ	1	表現のための英語A	1-				
	W (- Dil 1 - I				英語コミュニケーションB					
	学年別小計	-		20		14		2		0
	小計	36			36					
	芸術工学基礎	20	# 芸術工学概論	2	# 自然とデザイン	2				
			*コンピュータ基礎実習	2	3DCGモデリング演習	4				
			デッサン基礎実習	2	プログラミング基礎実習	2				
			3DCG入門	4						
			3DCG映像演習	4						
			00000000000000000000000000000000000000	'						
击			* 映像表現概論	2	* 数理造形論・演習					
専			* デジタルクリエーション入門	2	* イメージ・コミュニケーション演習	2				
門	必修	14	*イメージ・コミュニケーション基礎	2						
教			*バーチャル・リアリティ基礎	2						
			* デジタルエンターテインメント基礎	2						
育					#動的ウェブ演習	4	#バーチャル・リアリティ演習	2		
科					# プロダクション演習	4		_ 2		
					#ポストプロダクション演習	1		2		
目					#ジェネレーティブアート基礎	1	# デジタルエンターテインメント演習	2		
	選択必修	20			# クェイレーティフテート基礎	4		, -		
							#モーションキャプチャリング演習	4		
							#ポストプロダクション演習	4		
							# プリプロダクション演習	4		
							# イメージ・コミュニケーション演習	2		
			コンピュータ応用演習	4	動的ウェブ演習Ⅱ	4	デジタルコンテンツ総合演習	4		
	選択	24					デジタルコンテンツ総合演習 II	4		
							オペレーティングシステム入門	2		
	卒業研究	-							* 卒業研究	10
	学年別小計	_		28		32		32	1 21519170	10
	小計	88			102			52		10
	別合計	-		48	102	46		34		10
合計				40	138			34		10
		124			138					

## 2020年度入学生用

## 映像表現学科 アニメーションコース履修モデル

		1年	前	後	2 年	前	後	3 年	前	後	4年		合計	
	必要単位数	科目名		単位	-	単位		-		単位	科目名	単位	ны	
	4以上	大学入門セミナー	2		キャリアデザインB			2					8	Δ
学習基礎		キャリアデザインA		2										
		*日本語表現		2										
	4以上	立体造形基礎	4		色とかたち	2							12	,
					西洋美術史			2						-
芸術・デザイン					日本美術史	2								
					デザイン史			2						
	4以上				*知的財産権入門			2 世界の歴史	2				8	
歴史・文化・社会	42				日本民俗学	2		2 医外切症义					0	4
歴史・又化・社会					文化人類学	2								
	4以上	人間工学		2	人心八級子			自然とデザイン	2				0	
科学・身体	4以上	八间工子						情報とネットワーク	2				8	4
付于: 対体								科学と技術						
	5以上	*基礎英語	1		基礎英語Ⅱ	1		表現のための英語A					10	
外国語	5以上	* 基锭央語	1			1			2				10	5
外国品					英語コミュニケーションA	2		表現のための英語B		2				
				_	英語コミュニケーションB			2						
学年別小計	-		7	Ū		11		0	8					
			1	.3		2	21			12		0		
小計	36				T		46			T - T			46	
		#芸術工学概論	2		#現代美術			2 グレートフィルムズ批評演習		2			22	
l		*コンピュータ基礎実習	2		写真史・映画史			2						
芸術工学基礎	20	デッサン基礎実習		2										
		映像技術入門		2	サウンド・デザイン論			2						
		写真基礎実習	2		3 DCG入門	4								
		* 映像表現概論	2		*アニメーション演出論	2		*アニメーション映像制作Ⅱ		4			12	
必修	12	*アニメーション基礎演習	4											
		アニメーション制作基礎 I	4		動画基礎演習	4		アニメーション映像技法	4				52	
		アニメーション制作基礎Ⅱ		4	アニメーション映像制作Ⅰ			4 アニメーション特設ゼミI	4					
選択	46	アニメーション原論	2		VFX映像基礎概論演習			2 アニメーション特設ゼミⅡ		4				
送1八	40	コンピュータ応用演習		4				アニメーション作品批評論	2					
		コンピュータゲーム (CG)史		2				デジタル映像応用演習		4				
		アニメ史		4				サウンドデザイン演習		4				
卒業研究	10									卒業	开究	10	10	
学年別小計			18	18		10	1	2	10	18		10		
子牛別小計	-		3	36		2	22			28		10		
小計	88		· ·			1	96	j	·	· ·		'	96	
			25	24		21	2	2	18	22		10		
年別合計	-			19	1		13	7		40		10		
年次合計	100以上		1		1		132	2	l .	l		1		
<u></u>	124					1.	42					10		

## 映像表現学科 映画コース履修モデル

左寄せ前期科目 右寄せ後期科目 \*必修科目 #選択必修科目

			1年	1	2年		3年	1	4年	
		必要単位数		14. /T		14 / <del>+</del>		<b>光</b> /工	• •	<b>光 </b> /工
	Tay 16-11-44		科目名	単位		単位	科目名	単位	科目名	単位
	学修基礎	4以上	大学入門セミナー	2	キャリアデザインB	2				
			*日本語表現	2						
			キャリアデザイン A	2						
	芸術・デザイン	4以上			色とかたち	2	デザイン史	2		
基					日本美術史	2				
礎					西洋美術史	2				
	歴史・文化・社会	4以上	芸術心理学	2	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2				
教		701	公司の全子	_	日本民俗学	2	1			
育	科学・身体	4以上		2	1 111 1	2	生物とデザイン	2		_
	科子・身体	4以上	人间上字	4	科学と技術	2		2		
科						-	情報とネットワーク	2		
目	外国語	5以上	*基礎英語	1	英語コミュニケーションA	2	表現のための英語A	2		
			基礎英語Ⅱ	1	英語コミュニケーションB	2	表現のための英語E	3 2		
	学年別小計	-		12		18		10		0
	小計	36		!	40		1			-
	芸術工学基礎	20	#芸術工学概論	2	写真史・映画史	2	映像技術入門	2		
	2111-1-12		*コンピュータ基礎実習	2	サウンド・デザイン論		映像コンテンツ論	2		
			グレートフィルムズ批評演習			-	#現代美術	2		
			デッサン基礎実習	2			# 坑八大削			
				2						
			写真基礎実習	2						
専										
			*映像表現概論	2			* デジタル撮影応用演習	4		
門			*映像創作基礎演習	Δ ,			一 アングル可収がから10万円			
教	必修	12	* 吹啄剧   * 奉啶   英日	4						
l	北陽	12								
育										
科										
l			シナリオ基礎演習		映画創作演習		映像プロデュース総論	4		
目			映画編集概論演習		映像創作演習	2	デジタル映像応用演習	4		
			デジタルエンターテインメント基礎	2	デジタル撮影基礎概論演習	4	サウンドデザイン演習	2		
	\28.1U	4.6	コンピュータ応用演習		デジタル写真撮影演習	2	映画創作応用総論	à 4		
	選択	46	コンピュータゲーム (CG)史		VFX映像基礎概論演習	2				
1			映画入門	Δ -	サウンドデザイン基礎演習	1				
			**\E /\	T	映画美術概論演習	4				
						1'				
	÷**				映画演出概論演習	4			. <del></del>	1.0
	卒業研究	-		L		L.			* 卒業研究	10
	学年別小計	-		34		28		24		10
	小計	88			96					
-	F別合計	-		46		46		34		10
合語	†	124								