

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2020年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免 許 状 の 種 類	免 許 状 に 行 規 則 に 定 め る 科 目 区 分	左記に対応する開設授業科目			備 考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (工 芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-V	*2	1	
	デザイン	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論Ⅰ	2	1	
		ビジュアルデザインⅡ	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		Web・電子書籍演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
		イラストレーション演習	4	3	
		イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3	
	(プロダクト制作を含む。)	工芸基礎実習-V	*2	1	
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及び美術史を含む。)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	2	1	
		デザイン史	*2	1	
		現代デザイン論	*2	1	
		ビジュアルデザイン論Ⅱ	2	1	
		写真史・映画史-V	2	2	
	各教科の指導法 (情報機器及び教材の活用を含む。)	美術・工芸科教育法Ⅰ	*2	3	
		美術・工芸科教育法Ⅱ	*2	3	

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2020年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免 許 状 の 種 類	免 許 状 に 行 規 則 に 定 め る 科 目 区 分	左記に対応する開設授業科目			備 考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む。)	デッサン基礎実習-I	*2	1	
		絵画基礎実習-I	2	1	
		コンピュータ応用演習	*4	1	
		アニメーション制作基礎Ⅰ	4	1	
		VFX映像基礎概論演習	2	2	
		デジタル撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション映像制作Ⅰ	4	2	
		アニメーション映像制作Ⅱ	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-I	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論-I	*2	1	
		基礎表現演習A-I	*4	1	
		基礎表現演習B-I	4	1	
		動的ウェブ演習Ⅰ	4	2	
		動的ウェブ演習Ⅱ	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	工芸	3DCGモデリング演習-I	4	2	
		工芸基礎実習-I	*2	1	
	(鑑賞並びに日本の伝統美術及び美術史を含む。)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		写真作品学外演習	4	3	
		アニメーション演出論	2	2	
		アニメ史-I	4	1	
		写真史・映画史-I	2	2	
	(情報機器及び教材の活用を含む。)	美術科教育法Ⅰ	*2	3	
		美術科教育法Ⅱ	*2	3	
		美術・工芸科教育法Ⅰ	*2	3	
		美術・工芸科教育法Ⅱ	*2	3	

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2020年度入学生〉
芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種 免 (美術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習-I	*2	1	
		絵画基礎実習-I	2	1	
		コンピュータ応用演習	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX映像基礎概論演習	2	2	
		デジタル撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション映像制作 I	4	2	
		アニメーション映像制作 II	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-I	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	芸術工学概論-I	*2	1	
		基礎表現演習A-I	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		動的ウェブ演習 II	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	(鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの美術を含む) 美術理論及び美術史	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		写真作品学外演習	4	3	
		アニメーション演出論	2	2	
		アニメ史-I	4	1	
		写真史・映画史-I	2	2	
	(情報機器及び教材の活用を含む) 各教科の指導法	美術科教育法 I	*2	3	
		美術科教育法 II	*2	3	

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 24単位

〈2020年度入学生〉
芸術工学部 映像表現学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種 免 (工芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-I	*2	1	
		芸術工学概論-I	*2	1	
	デザイン	基礎表現演習A-I	*4	1	
		基礎表現演習B-I	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		動的ウェブ演習 II	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	(プロダクト制作を含む) 工芸制作	3DCGモデリング演習-I	4	2	
		工芸基礎実習-I	*2	1	
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	2	1	
		デザイン史	*2	1	
		現代デザイン論	*2	1	
		写真作品学外演習	4	3	
		アニメーション演出論	2	2	
	(情報機器及び教材の活用を含む) 各教科の指導法	アニメ史-I	4	1	
		写真史・映画史-I	2	2	
		工芸史-I	*2	2	
		美術・工芸科教育法 I	*2	3	
		美術・工芸科教育法 II	*2	3	

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教
職
課
程