

学科	出張	授業タイトル	授業カテゴリー	内容	定員 (目安)	所要時間 (目安)	高校で準備いただくもの
環境デザイン	○	環境デザインの世界 ～まちづくりから建築、造園、インテリアまで～	講義 (総論)	建築、ランドスケープ、まちづくり、リノベーションの4つの領域をもつ「環境デザイン」の魅力と広がりを見ながら、わかりやすく解説します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	環境デザインの仕事	講義 (総論)	環境デザイン分野に関わる様々な職業(計画、設計、施工、研究など)について、それぞれの仕事内容や業界地図、就職状況や資格取得などのキャリアガイダンスをします。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	みんなで楽しくまちづくり!	講義 (まちづくり)	神戸芸工大では、多くのプロジェクトを通して、学生たちが地域の人々と一緒に楽しみながら、様々なまちづくり活動に取り組んでいます。そんないくつかの実践事例を紹介します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	歴史・文化とまちづくり	講義 (まちづくり)	まちづくりにとって重要な、歴史文化資源の活用やまちなみ景観の整備等について、基本的な考え方を解説するとともに、具体的な取り組み事例を紹介します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	世界の庭園や公園を巡る	講義 (ランドスケープ)	国内外の庭園や公園、広場の起源やその様式などについて、旅をするような感じで、たくさんの写真や図面を見ながら、わかりやすく解説します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	ランドスケープのしごと	講義 (ランドスケープ)	ランドスケープという「緑」をテーマとした屋外空間の計画・設計分野について、作品や研究活動などを紹介しながら、その仕事内容を解説します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	神戸芸工大で学べる 建築設計ステップ・バイ・ステップ	講義 (建築)	複雑で難しそうに思える建築のデザインも、段階を踏んで学習すれば楽しみながら確実に習得できます。芸工大方式の設計手法を初公開!	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	世界にひろがるさまざまな建築	講義 (建築)	世界中を見渡すと、おもしろい建築がたくさんあることに気づきます。特定のテーマに基づいて、本学教員がさまざまな建築を紹介します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	ルネサンスの建築	講義 (建築)	中世やルネサンスの時代は、ひとつの建物ができあがるまでに長い時間がかかっていたので、多くの設計者が引き継ぐかたちで設計は行われ、リノベーションの時代だったとも言えます。そんな建築とまちを紹介します。	なし	90分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	リノベーションの魅力さをさぐろう!	講義 (リノベーション)	古い建物を改修して使い続けるのがリノベーション。これからの社会にはとても大切な考え方です。本学教員が取り組んだ具体的な実践事例を通して、その魅力を紹介いたします。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	リノベーションが作りだすアートスペース	講義 (リノベーション)	リノベーションという設計手法の魅力、ルーブル美術館の改修や瀬戸内国際芸術祭などのアートスペースを例にわかりやすく解説します。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	△	ストローストラクチャーで楽しい空間を作ろう	実習	ストローを好きな長さに切ったり束ねたりして、空間やその中に置くオブジェを作ってみましょう。	30名	50分	
環境デザイン	△	スチレンペーパーで美しい地形を作ろう	実習	環境デザインは、「大地のデザイン」ともいえます。美しい地形をもつ積層模型をつくる体験実習をします。	30名	50分	
環境デザイン	△	模型で魅力あふれる空間をデザインしてみよう	実習	簡単な空間デザインを実体験! 数種類の材料を組み合わせることで空間の模型をつくり、CCDでのぞいてみましょう。	30名	50分	
環境デザイン	○	身近な環境を測定してみよう	実習	室内や屋外の温度や湿度、風、照度などの環境測定を機器を使って行います。	30名	50分	
環境デザイン	—	北野異人館街の散策	見学	風見鶏の館をはじめとする洋館群と、それらが建ち並ぶ歴史的町並みの魅力を、実際に現地を散策しながら学びます。	20名	90分	
環境デザイン	○	建築の構造デザインについて学ぼう	講義(建築)	建築の構造を考えることは、建物の安全性を確保することが第一ですが、それだけでなく建物全体のデザインとも密接に関係しているものです。日本は地震大国でもあり、建築の構造は非常に重要です。様々な設計事例を見せながら、建築の構造の考え方について学びます。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン	○	住宅設計の楽しさ	講義 (建築) (リノベーション)	住宅は、私たちにとって一番身近にある建築の一つです。とても小さな建築ですが、私たちの生活においてかけがえのない建築でもあります。そんな住宅建築の設計の楽しさを、教員の実際の設計例を基にわかりやすく解説し、その楽しさを伝えます。住宅は、私たちにとって一番身近にある建築の一つです。とても小さな建築ですが、私たちの生活においてかけがえのない建築でもあります。そんな住宅建築の設計の楽しさを、教員の実際の設計例を基にわかりやすく解説し、その楽しさを伝えます。	なし	50分	PC プロジェクター
環境デザイン		屋根を架けて空間をつくる	実習	建築をつくる最も単純な要素の一つは屋根です。屋根は領域を区切り、日差しや雨から身を守ります。しかし屋根には様々な形式があります。ユニークな屋根を考え建築模型をつくってみましょう	なし	90分	筆記用具 普段使っている定規 カッターナイフ
環境デザイン		学科棟南側の外部空間に 学生の居場所をデザインしよう!	実習	本学科のスタジオに隣接する、斜面を含む緑の外部空間を敷地として、チーム毎に「こんな居場所があったらいいな」という模型を考え、用意されている模型材料を自由に使い、制作する。(公園などのランドスケープ分野でも建築物でも可。縮尺1/50。)		90分	