

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 ファッションデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免状の種類	行規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授業科目	単位数	年次	
高一種免(工業)	工業の関係科目	情報とメディア	*2	2	
		認知科学論	2	2	
		人間工学	2	2	
		知的財産権入門	2	2	
		色彩論	*2	2	
		いろとかたちの文化	2	1	
		現代科学論	2	2	
		芸術工学概論Ⅱ(デザインと表現)	*2	1	
		芸術工学概論Ⅰ(デザインと技術)	2	1	
		ファッションデザイン概論	*2	1	
		服飾美学	2	3	
		染色加工と表現	2	2	
		ニットデザイン	2	3	
		アパレル素材論	2	2	
		応用服装史	2	2	
		ファッションデザイン画	2	1	
		スタイリング	2	2	
		被服人間工学	2	2	
		ファッション企画概論	2	2	
		ファッションデジタル表現応用	2	2	
		テキスタイル素材と色彩	2	2	
		ファッションイラストレーション	2	2	
		パターンメイキング基礎	2	1	
		ドレーピング	2	3	
		アパレルソーイング基礎	2	1	
		アパレルCAD	2	3	
		プリントデザイン	2	3	
		ファッションデザイン実習A	*3	1	
		ファッションデザイン実習B	*3	1	
		ファッションデザイン実習C	*3	2	
		ファッションデザイン演習Ⅰ	6	2	
		テキスタイルデザイン演習Ⅰ	6	2	
		ファッション企画演習Ⅰ	6	2	
ファッションデザイン演習Ⅱ	#6	3	注1		
テキスタイルデザイン演習Ⅱ	#6	3			
ファッション企画演習Ⅱ	#6	3	注2		
ファッションデザイン演習Ⅲ	#6	3			
テキスタイルデザイン演習Ⅲ	#6	3			
ファッション企画演習Ⅲ	#6	3			
ユニバーサルデザイン	2	2			
インダストリアルデザイン計画	2	2			
材料と加工	2	2			
家具・設備計画	2	3			
インテリア空間のデザイン	2	3			
建築と熱・光・空気のデザイン	2	2			
構造のデザイン	2	2			
職業指導	職業指導	*2	1		

注1 「ファッションデザイン演習Ⅱ」「テキスタイルデザイン演習Ⅱ」「ファッション企画演習Ⅱ」のいずれか1科目選択必修

注2 「ファッションデザイン演習Ⅲ」「テキスタイルデザイン演習Ⅲ」「ファッション企画演習Ⅲ」のいずれか1科目選択必修

※職業指導は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免状の種類	行規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考		
		授業科目	単位数	年次			
中一種免(美術)	中一種免(美術)	絵画(映像メディア表現を含む。)	デッサン基礎実習-A	2	1		
			絵画基礎実習-A	2	1		
			美術基礎実習	*2	1		
			スケッチ・素描・イメージ	*2	1		
			美術実習A	2	1		
			絵画演習A	4	2		
			版画表現	4	2		
			美術実習B	2	2		
			美術教育演習A	4	2		
			絵画演習B	6	3		
		メディア演習	*4	3			
		美術教育演習B	6	3			
		彫刻	彫刻基礎実習-A	*2	1		
			彫刻基礎	2	1		
			フィギュア・彫刻演習A	4	2		
		フィギュア・彫刻演習B	フィギュア・彫刻演習B	6	3		
			芸術工学概論-A	*2	1		
			基礎表現演習A-A	*4	1		
		基礎表現演習B-A	基礎表現演習B-A	4	1		
			ドローイング	*4	1		
			工芸基礎実習-A	*2	1		
		クラフト基礎実習	*2	1			
		クラフト実習A	2	1			
		クラフト実習B	2	2			
		釉薬技法演習	2	3			
		ジュエリー・メタルワーク演習A	4	2			
		ガラス・陶磁器演習A	4	2			
		ジュエリー・メタルワーク演習B	6	3			
		ガラス・陶磁器演習B	6	3			
		ジュエリー・メタルワーク演習C	6	3			
		ガラス・陶磁器演習C	6	3			
		西洋美術史 日本美術史 デザイン美学 デザイン史 アート・クラフト概論 作品の見方 アニメ史-A 写真史・映画史-A	西洋美術史	*2	1		
			日本美術史	*2	1		
デザイン美学	*2		1				
デザイン史	1		1				
アート・クラフト概論	2		1				
作品の見方	*2		1				
アニメ史-A	4		1				
写真史・映画史-A	2	2					
美術科教育法Ⅰ 美術科教育法Ⅱ 美術・工芸科教育法Ⅰ 美術・工芸科教育法Ⅱ	美術科教育法Ⅰ	*2	3				
	美術科教育法Ⅱ	*2	3				
	美術・工芸科教育法Ⅰ	*2	3				
	美術・工芸科教育法Ⅱ	*2	3				

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類	科目区分 （定めて 行規則に 免許状に 定める）	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種免 （美術）	絵画 （映像メディア表現を含む。）	デッサン基礎実習-A	2	1	
		絵画基礎実習-A	2	1	
		美術基礎実習	*2	1	
		スケッチ・素描・イメージ	*2	1	
		美術実習A	2	1	
		絵画演習A	4	2	
		版画表現	4	2	
		美術実習B	2	2	
		美術教育演習A	4	2	
		絵画演習B	6	3	
		メディア演習	*4	3	
		美術教育演習B	6	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-A	*2	1	
		彫刻基礎	2	1	
		フィギュア・彫刻演習A	4	2	
		フィギュア・彫刻演習B	6	3	
	デザイン （映像メディア表現を含む。）	芸術工学概論-A	*2	1	
		基礎表現演習A-A	*4	1	
		基礎表現演習B-A	4	1	
		ドローイング	*4	1	
	鑑賞並びに日本の伝統美術 及びアジアの美術を含む。） 美術理論及び美術史	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		アート・クラフト概論	2	1	
		作品の見方	*2	1	
		アニメ史-A	4	1	
		写真史・映画史-A	2	2	
活用を含む。） 情報機器及び教材の 各教科の指導法	美術科教育法Ⅰ	*2	3		
	美術科教育法Ⅱ	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度以降入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類	科目区分 （定めて 行規則に 免許状に 定める）	左記に対応する開設授業科目			備考	
		授 業 科 目	単 位 数	年 次		
高一 種免 （工芸）	図法・製図	図学・製図基礎実習-A	*2	1		
		芸術工学概論-A	*2	1		
	デザイン	基礎表現演習A-A	*4	1		
		基礎表現演習B-A	4	1		
		ドローイング	*4	1		
		工芸基礎実習-A	*2	1		
	工芸制作 （プログラム制作を含む。）	クラフト基礎実習	*2	1		
		クラフト実習A	2	1		
		クラフト実習B	2	2		
		釉薬技法演習	2	3		
		ジュエリー・メタルワーク演習A	4	2		
		ガラス・陶磁器演習A	4	2		
		ジュエリー・メタルワーク演習B	6	3		
		ガラス・陶磁器演習B	6	3		
		ジュエリー・メタルワーク演習C	6	3		
		ガラス・陶磁器演習C	6	3		
		スタンドグラス演習	2	3		
		金属造形演習	2	3		
		鑑賞並びに日本の伝統工芸 及び美術史 工芸理論、デザイン理論	西洋美術史	*2	1	
			日本美術史	*2	1	
	デザイン美学		2	1		
	デザイン史		2	1		
	現代デザイン論		*2	1		
	作品の見方		*2	1		
	美術工芸教育論		2	2		
	活用を含む。） 情報機器及び教材の 各教科の指導法	アニメ史-A	4	1		
		写真史・映画史-A	2	2		
		工芸史-A	*2	2		
美術・工芸科教育法Ⅰ		*2	3			
美術・工芸科教育法Ⅱ	*2	3				

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目		備考
		授 業 科 目	単位数 年次	
中 一 種 免 (美術)	(絵画(映像メディア表現を含む。))	デッサン基礎実習	2 1	
		絵画基礎実習	2 1	
		コンピュータ基礎表現	4 1	
		美術基礎実習	*2 1	
		スケッチ・素描・イメージ	*2 1	
		美術実習A	2 1	
		絵画演習I	6 2	
		版画表現	4 2	
		美術実習B	2 2	
		美術教育演習I	6 2	
		絵画演習II	6 3	
		メディア演習A	*2 3	
		メディア演習B	*2 3	
		美術教育演習II	6 3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2 1	
		彫刻基礎	2 1	
		フィギュア・彫刻演習I	6 2	
		フィギュア・彫刻演習II	6 3	
	(映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論B(デザインと表現)	*2 1	
		基礎表現演習A	*4 1	
		基礎表現演習B	4 1	
		ドローイング	*4 1	
	工芸	工芸基礎実習	*2 1	
		クラフト基礎実習	*2 1	
		クラフト実習A	2 1	
		クラフト実習B	2 2	
		釉薬技法演習	2 3	
		ジュエリー・メタルワーク演習I	6 2	
		ガラス・陶磁器演習I	6 2	
		ジュエリー・メタルワーク演習II	6 3	
		ガラス・陶磁器演習II	6 3	
		ジュエリー・メタルワーク演習III	6 3	
	ガラス・陶磁器演習III	6 3		
	(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2 1	
		日本美術史	*2 1	
		芸術理論	*2 1	
デザイン史		2 1		
アート・クラフト概論		2 1		
作品の見方		*2 1		
アニメ史		4 1		
写真史・映画史	2 2			

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数 年次	備考	
高 一 種 免 (美術)	(絵画(映像メディア表現を含む。))	デッサン基礎実習	2 1		
		絵画基礎実習	2 1		
		コンピュータ基礎表現	4 1		
		美術基礎実習	*2 1		
		スケッチ・素描・イメージ	*2 1		
		美術実習A	2 1		
		絵画演習I	6 2		
		版画表現	4 2		
		美術実習B	2 2		
		美術教育演習I	6 2		
		絵画演習II	6 3		
		メディア演習A	*2 3		
		メディア演習B	*2 3		
		美術教育演習II	6 3		
	彫刻	彫刻基礎実習	*2 1		
		彫刻基礎	2 1		
		フィギュア・彫刻演習I	6 2		
		フィギュア・彫刻演習II	6 3		
		芸術工学概論B(デザインと表現)	*2 1		
		基礎表現演習A	*4 1		
(映像メディア表現を含む。)	基礎表現演習B	4 1			
	ドローイング	*4 1			
	(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2 1		
		日本美術史	*2 1		
芸術理論		*2 1			
デザイン史		2 1			
アート・クラフト概論		2 1			
作品の見方		*2 1			
アニメ史		4 1			
写真史・映画史		2 2			

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度以降入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目		備考
		授 業 科 目	単位数 年次	
高一種免(工芸)	図法及び製図	デザイン基礎実習	*2 1	
	デザイン	芸術工学概論B(デザインと表現)	*2 1	
		基礎表現演習A	*4 1	
		基礎表現演習B	4 1	
		ドローイング	*4 1	
	工芸制作 (プロダクト制作を含む。)	工芸基礎実習	*2 1	
		クラフト基礎実習	*2 1	
		クラフト実習A	2 1	
		クラフト実習B	2 2	
		釉薬技法演習	2 3	
		ジュエリー・メタルワーク演習I	6 2	
		ガラス・陶磁器演習I	6 2	
		ジュエリー・メタルワーク演習II	6 3	
		ガラス・陶磁器演習II	6 3	
		ジュエリー・メタルワーク演習III	6 3	
		ガラス・陶磁器演習III	6 3	
	スタンドグラス演習	2 3		
	金属造形演習	2 3		
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む。)	西洋美術史	*2 1	
		日本美術史	*2 1	
芸術理論		2 1		
デザイン史		2 1		
芸術工学C(インタラクティブデザイン)		*2 1		
作品の見方		*2 1		
美術工芸教育論		2 2		
アニメ史		4 1		
写真史・映画史		2 2		
工芸史		*2 2		

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数 年次	備考	
中一種免(美術)	絵画(映像メディア表現を含む。)	デッサン基礎実習	2 1		
		絵画基礎実習	2 1		
		コンピュータ基礎表現	4 1		
		美術基礎実習	*2 1		
		スケッチ・素描・イメージ	*2 1		
		美術実習A	2 1		
		絵画演習I	6 2		
		版画表現	4 2		
		美術実習B	2 2		
		美術教育演習I	6 2		
		絵画演習II	6 3		
		メディア演習A	*2 3		
		メディア演習B	*2 3		
	美術教育演習II	6 3			
	彫刻	彫刻基礎実習	*2 1		
		彫刻基礎	2 1		
		フィギュア・彫刻演習I	6 2		
	フィギュア・彫刻演習II	6 3			
	表現を含む。 デザイン (映像メディア)	芸術工学概論II(デザインと表現)	*2 1		
		基礎表現演習A	*4 1		
基礎表現演習B		4 1			
ドローイング		*4 1			
工芸	工芸基礎実習	*2 1			
	クラフト基礎実習	*2 1			
	クラフト実習A	2 1			
	クラフト実習B	2 2			
	釉薬技法演習	2 3			
	ジュエリー・メタルワーク演習I	6 2			
	ガラス・陶磁器演習I	6 2			
	ジュエリー・メタルワーク演習II	6 3			
	ガラス・陶磁器演習II	6 3			
	ジュエリー・メタルワーク演習III	6 3			
ガラス・陶磁器演習III	6 3				
鑑賞並びに日本の美術 美術理論及び美術史 (及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2 1			
	日本美術史	*2 1			
	芸術理論	*2 1			
	デザイン史	2 1			
	アート・クラフト概論	2 1			
	作品の見方	*2 1			
	アニメ史	4 1			
写真史・映画史	2 2				

教職課程

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	行規則に定める科目区分 (免許状に)	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数	年次	
高一種免(美術)	(絵画(映像メディア表現を含む。))	デッサン基礎実習	2	1	
		絵画基礎実習	2	1	
		コンピュータ基礎表現	4	1	
		美術基礎実習	*2	1	
		スケッチ・素描・イメージ	*2	1	
		美術実習A	2	1	
		絵画演習I	6	2	
		版画表現	4	2	
		美術実習B	2	2	
		美術教育演習I	6	2	
		絵画演習II	6	3	
		メディア演習A	*2	3	
		メディア演習B	*2	3	
	美術教育演習II	6	3		
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		彫刻基礎	2	1	
		フィギュア・彫刻演習I	6	2	
		フィギュア・彫刻演習II	6	3	
	(映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論II(デザインと表現)	*2	1	
		基礎表現演習A	*4	1	
基礎表現演習B		4	1		
ドローイング		*4	1		
(鑑賞並びに日本の伝統美術芸術理論及び美術史及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	アート・クラフト概論	2	1		
	作品の見方	*2	1		
	アニメ史	4	1		
	写真史・映画史	2	2		

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 アート・クラフト学科

*必修科目

免許状の種類 (免許教科)	行規則に定める科目区分 (免許状に)	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単位数	年次	
高一種免(工芸)	図法及び製図	デザイン基礎実習	*2	1	
		芸術工学概論II(デザインと表現)	*2	1	
	デザイン	基礎表現演習A	*4	1	
		基礎表現演習B	4	1	
		ドローイング	*4	1	
		工芸基礎実習	*2	1	
	工芸制作(プロダクト制作を含む。)	クラフト基礎実習	*2	1	
		クラフト実習A	2	1	
		クラフト実習B	2	2	
		釉薬技法演習	2	3	
		ジュエリー・メタルワーク演習I	6	2	
		ガラス・陶磁器演習I	6	2	
		ジュエリー・メタルワーク演習II	6	3	
		ガラス・陶磁器演習II	6	3	
		ジュエリー・メタルワーク演習III	6	3	
		ガラス・陶磁器演習III	6	3	
		スタンドグラス演習	2	3	
		金属造形演習	2	3	
		工芸理論、デザイン理論(鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む。)	西洋美術史	*2	1
	日本美術史		*2	1	
芸術理論	2		1		
デザイン史	2		1		
芸術工学III(インタラクティブデザイン)	*2		1		
作品の見方	*2		1		
美術工芸教育論	2		2		
アニメ史	4		1		
写真史・映画史	2	2			
工芸史	*2	2			