

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 プロダクト・インテリアデザイン学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種免 (工芸)	図法製図 及び	製図法演習	#2	1	} 注1
		インテリア製図Ⅰ	#4	2	
		インテリア製図Ⅱ	#4	3	
		デザイン基礎実習	2	1	
	デザイン	プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅳ	*3	2	
		インダストリアルデザインⅠ	6	3	
		インダストリアルデザインⅡ	6	3	
		インダストリアルデザイン表現法Ⅰ	4	3	
		インダストリアルデザイン表現法Ⅱ	4	3	
		インテリアデザインⅠ	6	3	
		インテリアデザインⅡ	6	3	
		インテリア表現法	2	3	
		家具・設備計画	2	3	
		ユニバーサルデザインⅠ	6	3	
		ユニバーサルデザインⅡ	6	3	
		生活デザイン表現法Ⅰ	4	3	
		生活デザイン表現法Ⅱ	4	3	
		インターフェイスデザイン	2	2	
	ビジュアルテックⅠ	2	1		
	芸術工学概論Ⅱ(デザインと表現)	*2	1		
	基礎表現演習A	*4	1		
	基礎表現演習B	4	1		
	プロダクト制作 (を含む。)	プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅲ	*3	2	
		プロダクト・インテリアデザイン実習Ⅱ	*3	1	
		工芸基礎実習	2	1	
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸 及びアジアの工芸を含む。)	プロダクト・インテリアデザイン概論	*2	1	} 注2
		家具・インテリアデザイン	2	2	
		芸術工学Ⅲ(インタラクションデザイン)	2	1	
西洋美術史		*2	1		
デザイン史		#2	1		
プロダクト・インテリアデザイン史		#2	1		
日本美術史	*2	1			

注1 「製図法演習」「インテリア製図Ⅰ」「インテリア製図Ⅱ」のいずれか2科目
選択必修

注2 「デザイン史」「プロダクト・インテリアデザイン史」のいずれか1科目選択
必修

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中一 種免 (美術)	映像メディア表現を含む。 絵画	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現Ⅰ	*3	1	
		デジタル表現Ⅱ	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザインⅠ	4	1	
		絵本創作演習	4	3	
		彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	
	デザイン (映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		基礎表現演習B-V	4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論Ⅰ	2	1	
		ビジュアルデザインⅡ	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
	Web・電子書籍演習	4	3		
	Web・モーショングラフィックス演習	4	3		
	イラストレーション演習	4	3		
	イラストレーション・ビジュアルアート演習	4	3		
	工芸	工芸基礎実習-V	*2	1	
	鑑賞並びに日本の伝統美術 及びアジアの美術を含む。 美術理論及び美術史	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
デザイン史		2	1		
ビジュアルデザイン論Ⅱ		2	1		
写真史・映画史-V		2	2		
アニメ史-V		4	1		
情報機器及び教材の 各教科の指導法	美術科教育法Ⅰ	*2	3		
	美術科教育法Ⅱ	*2	3		
	美術・工芸科教育法Ⅰ	*2	3		
	美術・工芸科教育法Ⅱ	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免許状の種類	科目区分	左記に対応する開設授業科目		備考	
		授 業 科 目	単位数		年次
高一種免(美術)	(映像メディア表現を含む。)	デッサン基礎実習-V	*2	1	
		絵画基礎実習-V	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	*3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web基礎	4	1	
		ビジュアルデザイン I	4	1	
		絵本創作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習-V	*2	1	
	デザイン(映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論-V	*2	1	
		基礎表現演習A-V	*4	1	
		形の科学	2	1	
		ビジュアルデザイン論 I	2	1	
		ビジュアルデザイン II	*6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3	
		都市空間グラフィックス演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		Web・電子書籍演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
	及びアジアの美術を含む。(鑑賞並びに日本の伝統美術)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		デザイン美学	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		ビジュアルデザイン論 II	2	1	
		写真史・映画史-V	2	2	
アニメ史-V		4	1		
各教科の指導法(情報機器及び教材の活用を含む。)	美術科教育法 I	*2	3		
	美術科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科及び教科の指導法に関する科目 最低修得単位数 28単位

〈2019年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目

免許状の種類	科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考	
		授 業 科 目	単位数	年次		
高一種免(工芸)	図法・製図	図学・製図基礎実習-V	*2	1		
	デザイン	芸術工学概論-V	*2	1		
		基礎表現演習A-V	*4	1		
		基礎表現演習B-V	*4	1		
		形の科学	2	1		
		ビジュアルデザイン論 I	2	1		
		ビジュアルデザイン II	*6	2		
		グラフィックデザイン演習	4	3		
		広告・企画クリエイティブ演習	4	3		
		都市空間グラフィックス演習	4	3		
		エディトリアルデザイン演習	4	3		
		Web・電子書籍演習	4	3		
	工芸制作(プログラムを含む。)	工芸基礎実習-V	*2	1		
		工芸理論、デザイン理論(鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む。)	西洋美術史	*2	1	
			日本美術史	*2	1	
			デザイン美学	2	1	
			デザイン史	*2	1	
			現代デザイン論	*2	1	
	ビジュアルデザイン論 II		2	1		
	写真史・映画史-V		2	2		
	アニメ史-V	4	1			
	各教科の指導法(情報機器及び教材の活用を含む。)	美術・工芸科教育法 I	*2	3		
		美術・工芸科教育法 II	*2	3		

※各教科の指導法は、卒業単位に含まれません。

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む。) 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	} 注1
		絵画基礎実習	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	3	1	
		デジタル表現 II	#4	1	
		Web・モーショングラフィックス基礎 I	#4	1	
		イラストレーション基礎	4	1	
		絵本制作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
デザイン (映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1	} 注2	
	基礎表現演習A	*4	1		
	基礎表現演習B	4	1		
	形の科学	2	1		
	幾何学と芸術	2	1		
	ビジュアルデザイン論	2	1		
	デザイン文化論	2	1		
	情報デザイン論	2	2		
	ビジュアルデザインA I	#6	2		
	ビジュアルデザインB I	#6	2		
	グラフィックデザイン演習	4	3		
エディトリアルデザイン演習	4	3			
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
工芸	工芸基礎実習	*2	1		
(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	イラストレーション論	2	1		
	写真史・映画史	2	2		
	アニメ史	4	1		
	プロダクト・インテリアデザイン史	2	1		

注1 「デジタル表現II」「Web・モーショングラフィックス基礎I」のいずれか1科目選択必修

注2 「ビジュアルデザインA I」「ビジュアルデザインB I」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む。) 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	} 注1
		絵画基礎実習	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	3	1	
		デジタル表現 II	#4	1	
		Web・モーショングラフィックス基礎 I	#4	1	
		イラストレーション基礎	4	1	
		絵本制作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
デザイン (映像メディア表現を含む。)	芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1	} 注2	
	基礎表現演習A	*4	1		
	形の科学	2	1		
	幾何学と芸術	2	1		
	ビジュアルデザイン論	2	1		
	デザイン文化論	2	1		
	情報デザイン論	2	2		
	ビジュアルデザインA I	#6	2		
	ビジュアルデザインB I	#6	2		
	グラフィックデザイン演習	4	3		
	エディトリアルデザイン演習	4	3		
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	イラストレーション論	2	1		
	写真史・映画史	2	2		
	アニメ史	4	1		
	プロダクト・インテリアデザイン史	2	1		

注1 「デジタル表現II」「Web・モーショングラフィックス基礎I」のいずれか1科目選択必修

注2 「ビジュアルデザインA I」「ビジュアルデザインB I」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017・2018年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許状の種類)	行規則に定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考	
		授 業 科 目	単 位 数	年 次		
高一種免 (工芸)	図法及び製図	デザイン基礎実習	*2	1	}注1	
		芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1		
	デザイン	基礎表現演習A	*4	1		
		基礎表現演習B	*4	1		
		形の科学	2	1		
		幾何学と芸術	2	1		
		ビジュアルデザイン論	2	1		
		デザイン文化論	2	1		
		情報デザイン論	2	2		
		ビジュアルデザインA I	#6	2		
		ビジュアルデザインB I	#6	2		
		グラフィックデザイン演習	4	3		
		エディトリアルデザイン演習	4	3		
		イラストレーション演習	4	3		
	Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
	プロダクト制作 (を含む)	工芸基礎実習	*2	1		}注2
		西洋美術史	*2	1		
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む)	日本美術史	*2	1		
		芸術理論	2	1		
		デザイン史	*2	1		
芸術工学C (インタラクティブデザイン)		*2	1			
イラストレーション論		2	1			
プロダクト・インテリアデザイン史		2	1			
写真史・映画史		2	2			
アニメ史		4	1			
工芸史		2	2			
デザイン (映像メディア表現を含む)		デッサン基礎実習	*2	1		
	絵画基礎実習	2	1			
	絵本論	2	2			
	ビジュアルデザイン基礎	*2	1			
	デジタル表現 I	3	1			
	デジタル表現 II	4	1			
	Web・モーショングラフィックス基礎 I	4	1			
	イラストレーション基礎	4	1			
	絵本制作演習	4	3			
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1		
中一種免 (美術)	デザイン (映像メディア表現を含む)	芸術工学概論II (デザインと表現)	*2	1		
		基礎表現演習A	*4	1		
		基礎表現演習B	4	1		
		形の科学	2	1		
		幾何学と芸術	2	1		
		ビジュアルデザイン論	2	1		
		デザイン文化論	2	1		
		情報デザイン論	2	2		
		ビジュアルデザインA I	#6	2		
		ビジュアルデザインB I	#6	2		
グラフィックデザイン演習	4	3				
エディトリアルデザイン演習	4	3				
Web・モーショングラフィックス演習	4	3				
イラストレーション演習	4	3				
工芸	工芸基礎実習	*2	1	}注1		
	西洋美術史	*2	1			
及びアジアの美術を含む (鑑賞並びに日本の伝統美術 芸術理論及び美術史)	日本美術史	*2	1			
	芸術理論	*2	1			
	デザイン史	2	1			
	イラストレーション論	2	1			
	写真史・映画史	2	2			
	アニメ史	4	1			
	プロダクト・インテリアデザイン史	2	1			

注1 「ビジュアルデザインA I」「ビジュアルデザインB I」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許状の種類)	行規則に定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中一種免 (美術)	映像メディア表現を含む (絵画)	デッサン基礎実習	*2	1	}注1
		絵画基礎実習	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現 I	3	1	
		デジタル表現 II	4	1	
		Web・モーショングラフィックス基礎 I	4	1	
		イラストレーション基礎	4	1	
		絵本制作演習	4	3	
		彫刻	彫刻基礎実習	*2	
	デザイン (映像メディア表現を含む)	芸術工学概論II (デザインと表現)	*2	1	}注2
		基礎表現演習A	*4	1	
		基礎表現演習B	4	1	
		形の科学	2	1	
		幾何学と芸術	2	1	
		ビジュアルデザイン論	2	1	
		デザイン文化論	2	1	
		情報デザイン論	2	2	
		ビジュアルデザインA I	#6	2	
		ビジュアルデザインB I	#6	2	
グラフィックデザイン演習	4	3			
エディトリアルデザイン演習	4	3			
Web・モーショングラフィックス演習	4	3			
イラストレーション演習	4	3			
工芸	工芸基礎実習	*2	1	}注1	
	西洋美術史	*2	1		
及びアジアの美術を含む (鑑賞並びに日本の伝統美術 芸術理論及び美術史)	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	イラストレーション論	2	1		
	写真史・映画史	2	2		
	アニメ史	4	1		
	プロダクト・インテリアデザイン史	2	1		

注1 「デジタル表現II」「Web・モーショングラフィックス基礎I」のいずれか1科目選択必修

注2 「ビジュアルデザインA I」「ビジュアルデザインB I」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免許状の種類	行規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授業科目	単位数	年次	
高一種免(美術)	(映像メディア表現を含む。)	デッサン基礎実習	*2	1	注1
		絵画基礎実習	2	1	
		絵本論	2	2	
		ビジュアルデザイン基礎	*2	1	
		デジタル表現Ⅰ	3	1	
		デジタル表現Ⅱ	#4	1	
		Web・モーショングラフィックス基礎Ⅰ	#4	1	
		イラストレーション基礎	4	1	
		絵本制作演習	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		芸術工学概論Ⅱ(デザインと表現)	*2	1	注2
	デザイン(映像メディア表現を含む。)	基礎表現演習A	*4	1	
		形の科学	2	1	
		幾何学と芸術	2	1	
		ビジュアルデザイン論	2	1	
		デザイン文化論	2	1	
		情報デザイン論	2	2	
		ビジュアルデザインAⅠ	#6	2	
		ビジュアルデザインBⅠ	#6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
	イラストレーション演習	4	3		
	及びアジアの美術を含む。)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		芸術理論	*2	1	
		デザイン史	2	1	
		イラストレーション論	2	1	
写真史・映画史		2	2		
アニメ史		4	1		
プロダクト・インテリアデザイン史	2	1			

注1 「デジタル表現Ⅱ」「Web・モーショングラフィックス基礎Ⅰ」のいずれか1科目選択必修

注2 「ビジュアルデザインAⅠ」「ビジュアルデザインBⅠ」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2016年度入学生〉

芸術工学部 ビジュアルデザイン学科

*必修科目 #選択必修科目

免許状の種類	行規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考	
		授業科目	単位数	年次		
高一種免(工芸)	図法及び製図	デザイン基礎実習	*2	1		
		芸術工学概論Ⅱ(デザインと表現)	*2	1	注1	
	デザイン	基礎表現演習A	*4	1		
		基礎表現演習B	*4	1		
		形の科学	2	1		
		幾何学と芸術	2	1		
		ビジュアルデザイン論	2	1		
		デザイン文化論	2	1		
		情報デザイン論	2	2		
		ビジュアルデザインAⅠ	#6	2		
		ビジュアルデザインBⅠ	#6	2		
		グラフィックデザイン演習	4	3		
	プロダクト制作(を含む。)	エディトリアルデザイン演習	4	3		
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3		
	工芸制作	工芸基礎実習	*2	1		
		工芸理論、デザイン理論及び美術史	西洋美術史	*2	1	
			日本美術史	*2	1	
			芸術理論	2	1	
			デザイン史	*2	1	
			芸術工学Ⅲ(インタラクティブデザイン)	*2	1	
			イラストレーション論	2	1	
			プロダクト・インテリアデザイン史	2	1	
			写真史・映画史	2	2	
			アニメ史	4	1	
	工芸史		2	2		

注1 「ビジュアルデザインAⅠ」「ビジュアルデザインBⅠ」のいずれか1科目選択必修