

2017年度入学生用

映像表現学科 映画コース履修モデル

		映画						*必修科目	#選択必修科目
	必要単位数	1年		2年		3年		4年	
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位
基礎 教育 科目	芸術工学	4以上	芸術工学概論B(デザインと表現) 芸術工学B(アジアデザイン) 芸術工学C(インタラクティブデザイン)	2 2 2					
	芸術・文化	8以上	いろとわたりの文化	2	デザイン史	2	アート・マネジメント 音楽文化論	2 2	
	科学・技術	6以上	幾何学と芸術	2			形の科学 芸術理論	2 2	
	人間・歴史・社会	8以上			知的財産権入門 人文地理学	*2 2	日本民俗学 マーケティング論	2 2	
	コミュニケーション	7以上	基礎英語Ⅰ 基礎英語Ⅱ	*1 1	英語コミュニケーションⅠ 英語コミュニケーションⅡ	2 2	表現のための英語Ⅰ 表現のための英語Ⅱ	2 2	
	身体・健康	2以上			身体表現論	2			
	基礎表現	4以上	コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 デザイン基礎実習 スタディスキルズ	*2 2 2 1					
	その他				キャリアデザインB	2			
	学年別小計	-		19		14		16	
	小計	44				49			
学 科 目	学科共通科目		映像メディア表現実習 フレッシュマンセミナー 映画入門 写真撮影基礎実習 写真現像基礎実習	*2 1 4 2 2	写真史・映画史	2	メディア産業プロデュース論	2	
	専門科目	-	シナリオ基礎演習Ⅰ シナリオ基礎演習Ⅱ 映画創作基礎演習 映画編集概論演習	2 2 #2 2	映画創作演習 映像撮影基礎概論演習 シナリオ創作演習Ⅰ 映画美術概論演習 シナリオ創作演習Ⅱ サウンドデザイン基礎演習 映画演出概論演習 VFX映像基礎概論演習	4 4 2 4 2 4 #4 2	映像プロデュース総論 撮影応用演習 サウンドデザイン演習 映画創作応用総論 デジタル映像応用演習	4 #4 4 2 4	卒業研究 *10
	必修科目	2		2					
	選択必修科目	10		2		4		4	
	選択科目	48		15		24		16	
	卒業研究	10							10
	学年別小計	-		19		28		20	10
	小計	70				77			
自 由	基礎分野科目	-							
	学科目	-	コンピュータゲーム史	2	映画制作演習	4			
	他学科目	-							
	学年別小計	-		2		4			
小計	10				6				
学年別合計	-		40		46		36	10	
合計	124				132				

アニメ

2017年度入学生用

映像表現学科 アニメコース履修モデル

*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年	
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位
基礎 教育 科目	芸術工学	4以上	芸術工学概論B(デザインと表現)	2					
			芸術工学B(アジアデザイン)	2					
			芸術工学C(インタラクティブデザイン)	2					
	芸術・文化	8以上	いとのかたちの文化	2	デザイン史	2			
					芸術理論	2	音楽文化論	2	
	科学・技術	6以上	幾何学と芸術	2	認知科学論	2	形の科学	2	
	人間・歴史・社会	8以上			知的財産権入門	*2	日本民俗学	2	
					人文地理学	2	マーケティング論	2	
	コミュニケーション	7以上	基礎英語 I	*1	英語コミュニケーション I	2	表現のための英語 I	2	
			基礎英語 II	1	英語コミュニケーション II	2	表現のための英語 II	2	
	身体・健康	2以上			身体表現論	2			
基礎表現	4以上	コンピュータ基礎実習	*2						
		デザイン基礎実習	2						
		スタディスキルズ	1						
その他		キャリアデザインA	2	キャリアデザインB	2				
学年別小計	-		19		18		12		
小計	44				49				
学 科 目	学科共通科目		映像メディア表現実習	*2	写真史・映画史	2			
			フレッシュマンセミナー	1	動的ウェブ演習 I	4			
			アニメ史	4	動的ウェブ演習 II	4			
	専門科目	-	アニメーション基礎演習	#4	アニメーション演出論	#2	アニメーション作品批評論	2	卒業研究
			アニメーション原論	2	動画演習	4	アニメーション映像技法	4	
			アニメーション制作基礎 I	4	アニメーション作品制作演習 I	4	映像表現特設ゼミ I	4	
			アニメーション制作基礎 II	4	映画演出概論演習	#4	サウンドデザイン演習	4	
							映像表現特設ゼミ II	4	
							アニメーション作品制作演習 II	#4	
	必修科目	2		2					
選択必修科目	10		4		6		4		
選択科目	48		15		18		18		
卒業研究	10							10	
学年別小計	-		21		24		22	10	
小計	70				77				
自 由	基礎分野科目	-							
	学科目		コンピュータゲーム史	2					
	他学科目	-		キャラクター制作基礎	4				
	学年別小計	-		2		4			
小計	10				6				
学年別合計	-		42		46		34	10	
合計	124				132				

2017年度入学生用

映像表現学科 CGコース履修モデル

CG

*必修科目 #選択必修科目

	必要単位数	1年		2年		3年		4年	
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位
基礎教育科目	芸術工学	4以上	芸術工学概論B(デザインと表現) 芸術工学C(インタラクティブデザイン)	2 2					
	芸術・文化	8以上			音楽文化論 デザイン史	2 2	芸術理論 音楽文化論	2 2	
	科学・技術	6以上	物理学入門	2			形の科学 幾何学と芸術	2 2	
	人間・歴史・社会	8以上			知的財産権入門 人文地理学	*2 2	日本民俗学 マーケティング論	2 2	
	コミュニケーション	7以上	基礎英語Ⅰ 基礎英語Ⅱ	*1 1	英語コミュニケーションⅠ 英語コミュニケーションⅡ	2 2	表現のための英語Ⅰ 表現のための英語Ⅱ	2 2	
	身体・健康	2以上			身体表現論	2			
	基礎表現	4以上	コンピュータ基礎実習 デッサン基礎実習 デザイン基礎実習 スタディスキルズ	*2 2 2 1					
	その他		キャリアデザインA	2	キャリアデザインB	2			
	学年別小計	-		17		16		16	
	小計	44				49			
学科目	学科共通科目	-	映像メディア表現実習 フレッシュマンセミナー 映画入門	*2 1 4	動的ウェブ演習Ⅰ	4			
	専門科目	-	3DCG入門 立体造形基礎 3DCGアニメーション演習 作品手法研究	#4 4 4 4	3DCGモデリング演習 デジタル彫刻基礎 CGI効果基礎演習 CGI演習Ⅰ CGI技術演習 VFX基礎演習 ジェネレーティブアート基礎	#4 4 4 4 4 4 4	CGデザイン演習 Linux基礎 CGI演習Ⅱ CG表現演習	4 4 4 #4	卒業研究 *10
	必修科目	2		2					
	選択必修科目	10		4		4		4	
	選択科目	48		17		28		12	
	卒業研究	10							10
	学年別小計	-		23		32		16	10
	小計	70				81			
自由	基礎教育科目	-							
	学科目		コンピュータゲーム史	2					
	他学科目	-							
	学年別小計	-		2					
	小計	10				2			
学年別合計	-		42		48		32	10	
合計	124				132				