

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2014年度入学生〉

デザイン学部 ビジュアルデザイン学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状状況の種類 (免許教科)	免状規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授業科目	単位数	年次	
高一種免(工芸)	図法及び製図	デザイン基礎演習	*3	1	注1
		デザイン基礎特別演習A	*3	1	
	デザイン	デザイン基礎特別演習B	3	1	
		形の科学	2	1	
		力学とデザイン	2	1	
		ビジュアルデザイン論	2	1	
		デザイン文化論	2	1	
		情報デザイン論	2	2	
		ビジュアルデザインA I	#6	2	
		ビジュアルデザインB I	#6	2	
		グラフィックデザイン演習	4	3	
		エディトリアルデザイン演習	4	3	
		イラストレーション演習	4	3	
		Web・モーショングラフィックス演習	4	3	
		プロダクト制作(を含む)	芸術基礎特別演習B	3	
	芸術基礎特別演習C		*3	2	
	工芸理論、デザイン理論(鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む)	西洋美術史	2	1	
		近代日本美術史	*2	1	
		芸術理論	2	1	
		デザイン様式史	2	1	
デザイン史		*2	1		
インタラクティブデザイン論		*2	1		
現代美術史A		2	1		
イラストレーション論		2	1		
プロダクトデザイン史		2	1		
自然とデザイン		2	2		
写真史・映画史	2	2			
アニメ史	4	1			
工芸史	2	2			

注1 「ビジュアルデザインA I」「ビジュアルデザインB I」のいずれか1科目選択必修。

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状状況の種類 (免許教科)	免状規則に定める科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授業科目	単位数	年次	
中一種免(美術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	注1
		絵画基礎実習	2	1	
		コンピュータ基礎表現	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	4	2	
		撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション作品制作演習 II	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1	
		基礎表現演習A	*4	1	
		基礎表現演習B	4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
	工芸	デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	(鑑賞並びに日本の伝統美術及びアジアの美術を含む) 美術理論及び美術史	3DCGモデリング演習	4	2	
		工芸基礎実習	*2	1	
西洋美術史		*2	1		
日本美術史		*2	1		
芸術理論		*2	1		
デザイン史		2	1		
写真作品学外演習		4	3		
アニメーション演出論		2	2		
アニメ史	4	1			
写真史・映画史	2	2			

注1 「VFX基礎演習」「撮影応用演習」「アニメーション映像技法」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種 免 (美術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	注1
		絵画基礎実習	2	1	
		コンピュータ基礎表現	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	4	2	
		撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
		アニメーション作品制作演習 II	4	3	
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1	
		基礎表現演習 A	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
	(鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史 及びアジアの美術を含む)	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		芸術理論	*2	1	
		デザイン史	2	1	
写真作品学外演習		4	3		
アニメーション演出論		2	2		
アニメ史	4	1			
写真史・映画史	2	2			

注1 「VFX基礎演習」「撮影応用演習」「アニメーション映像技法」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2017年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種 免 (工芸)	図法及び 製図	デザイン基礎実習	*2	1	
		芸術工学概論B (デザインと表現)	*2	1	
	デザイン	基礎表現演習 A	*4	1	
		基礎表現演習 B	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
		(プロダクト制作 を含む) 工芸制作	3DCGモデリング演習	4	2
	工芸基礎実習		*2	1	
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸 及びアジアの工芸を含む) 及び美術史	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		芸術理論	2	1	
デザイン史		*2	1		
芸術工学C (インタラクティブデザイン)		*2	1		
写真作品学外演習		4	3		
アニメーション演出論	2	2			
アニメ史	4	1			
写真史・映画史	2	2			
工芸史	*2	2			

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2015・2016年度入学生〉
芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中 一 種 免 (美術)	映像メディア表現を含む 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	注1
		絵画基礎実習	2	1	
		コンピュータ基礎表現	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	4	2	
		撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
	アニメーション作品制作演習 II	4	3		
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
映像メディア表現を 含む。 デザイン	芸術工学概論 II (デザインと表現)	*2	1		
	基礎表現演習 A	*4	1		
	基礎表現演習 B	4	1		
	動的ウェブ演習 I	4	2		
	ジェネレーティブアート基礎	4	2		
	デジタル写真撮影演習	4	2		
	デジタル映像応用演習	4	3		
サウンドデザイン演習	4	3			
工芸	3DCGモデリング演習	4	2		
	工芸基礎実習	*2	1		
及びアジアの美術を含む。 鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	写真作品学外演習	4	3		
	アニメーション演出論	2	2		
	アニメ史	4	1		
写真史・映画史	2	2			

注1 「VFX基礎演習」「撮影応用演習」「アニメーション映像技法」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2015・2016年度入学生〉
芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (美術)	映像メディア表現を含む 絵画	デッサン基礎実習	*2	1	注1
		絵画基礎実習	2	1	
		コンピュータ基礎表現	*4	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	4	2	
		撮影応用演習	4	3	
		アニメーション映像技法	4	3	
	アニメーション作品制作演習 II	4	3		
	彫刻	彫刻基礎実習	*2	1	
		映画美術概論演習	4	2	
映像メディア表現を 含む。 デザイン	芸術工学概論 II (デザインと表現)	*2	1		
	基礎表現演習 A	*4	1		
	動的ウェブ演習 I	4	2		
	ジェネレーティブアート基礎	4	2		
	デジタル写真撮影演習	4	2		
	デジタル映像応用演習	4	3		
	サウンドデザイン演習	4	3		
及びアジアの美術を含む。 鑑賞並びに日本の伝統美術 美術理論及び美術史	西洋美術史	*2	1		
	日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン史	2	1		
	写真作品学外演習	4	3		
	アニメーション演出論	2	2		
	アニメ史	4	1		
写真史・映画史	2	2			

注1 「VFX基礎演習」「撮影応用演習」「アニメーション映像技法」のいずれか1科目選択必修

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2015・2016年度入学生〉

芸術工学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高 一 種 免 (工 芸)	図法及び 製図	デザイン基礎実習	*2	1	
		芸術工学概論Ⅱ (デザインと表現)	*2	1	
	デザイン	基礎表現演習 A	*4	1	
		基礎表現演習 B	*4	1	
		動的ウェブ演習 I	4	2	
		ジェネレーティブアート基礎	4	2	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	3	
	(プロダクト制作 を含む) 工芸制作	3DCGモデリング演習	4	2	
		工芸基礎実習	*2	1	
	工芸理論、 デザイン理論	西洋美術史	*2	1	
		日本美術史	*2	1	
		芸術理論	2	1	
		デザイン史	*2	1	
芸術工学Ⅲ (インタラクティブデザイン)		*2	1		
写真作品学外演習		4	3		
アニメーション演出論		2	2		
アニメ史		4	1		
写真史・映画史	2	2			
工芸史	*2	2			

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2014年度入学生〉

先端芸術学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免許状の種類 (免許教科)	免許状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
中 一 種 免 (美 術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	芸術基礎演習	*3	1	注1
		芸術基礎特別演習 D	3	2	
		コンピュータ特別演習 A	*3	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	#4	2	
		撮影応用演習	#4	3	
		アニメーション映像技法	#4	3	
	アニメーション作品制作演習Ⅱ	4	3		
	彫刻	芸術基礎特別演習 A	*3	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	デザイン基礎特別演習 A	*3	1	
		デザイン基礎特別演習 B	*3	1	
		写真撮影基礎実習	2	1	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
サウンドデザイン演習	4	3			
工芸	芸術基礎特別演習 B	*3	1		
	芸術基礎特別演習 C	*3	2		
	3DCGモデリング演習	4	2		
(鑑賞並びに日本の伝統美術 芸術理論及び美術史)	西洋美術史	2	1		
	近代日本美術史	*2	1		
	芸術理論	*2	1		
	デザイン様式史	2	1		
	デザイン史	2	1		
	現代美術史 A	2	1		
	VFX映像基礎概論演習	2	2		
	写真作品学外演習	4	3		
アニメーション演出論	2	2			
アニメ史	4	1			
写真史・映画史	2	2			

注1 「3DCGアニメーション基礎演習」「撮影演習」「アニメーション制作演習Ⅰ」のいずれか1科目選択必修。

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2014年度入学生〉

先端芸術学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種免 (美術)	(映像メディア表現を含む) 絵画	芸術基礎演習	*3	1	注1
		芸術基礎特別演習D	3	2	
		コンピュータ特別演習A	*3	1	
		アニメーション制作基礎 I	4	1	
		VFX基礎演習	#4	2	
		撮影応用演習	#4	3	
		アニメーション映像技法	#4	3	
		アニメーション作品制作演習II	4	3	
	彫刻	芸術基礎特別演習A	*3	1	
		映画美術概論演習	4	2	
	(映像メディア表現を含む) デザイン	デザイン基礎特別演習A	*3	1	
		デザイン基礎特別演習B	*3	1	
		写真撮影基礎実習	2	1	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
	サウンドデザイン演習	4	3		
	(鑑賞並びに日本の伝統美術及びアジアの美術を含む)	西洋美術史	2	1	
		近代日本美術史	*2	1	
		芸術理論	*2	1	
		デザイン様式史	2	1	
デザイン史		2	1		
現代美術史A		2	1		
VFX映像基礎概論演習		2	2		
写真作品学外演習		4	3		
アニメーション演出論		2	2		
アニメ史		4	1		
写真史・映画史	2	2			

注1 「3DCGアニメーション基礎演習」「撮影演習」「アニメーション制作演習I」のいずれか1科目選択必修。

教科に関する科目 最低修得単位数 20単位

〈2014年度入学生〉

先端芸術学部 映像表現学科

(注) *必修科目 #選択必修科目

免状の種類 (免許教科)	免状に 行規則に 定める 科目区分	左記に対応する開設授業科目			備考
		授 業 科 目	単 位 数	年 次	
高一 種免 (工芸)	図法及び製図	デザイン基礎演習	*3	1	
		デザイン基礎特別演習A	*3	1	
	デザイン	デザイン基礎特別演習B	*3	1	
		写真撮影基礎実習	2	1	
		デジタル写真撮影演習	4	2	
		デジタル映像応用演習	4	3	
		サウンドデザイン演習	4	2	
	(プロダクトを含む) 工芸制作	芸術基礎特別演習B	*3	1	
		芸術基礎特別演習C	*3	2	
		3DCGモデリング演習	4	2	
	工芸理論、デザイン理論 (鑑賞並びに日本の伝統工芸及びアジアの工芸を含む)	西洋美術史	2	1	
		近代日本美術史	*2	1	
		芸術理論	2	1	
		デザイン様式史	2	1	
		デザイン史	*2	1	
インタラクションデザイン論		*2	1		
現代美術史A		2	1		
VFX映像基礎概論演習		2	2		
写真作品学外演習	4	3			
アニメーション演出論	2	2			
アニメ史	4	1			
写真史・映画史	2	2			
工芸史	*2	1			